

Manuel d'utilisation

Maisons Condorcet



État : Commencé le 21/10/2024

Auteurs :

MATHEVET Chris (Chef de Projet - Lead Développeur)

MARQUES Julian (Développeur)

RICHARD Baptiste (Administrateur Serveur - Responsable BD)

CLERMONT Shanka (Développeur)

CHALOINE Tristan (Développeur)

Version de l'application : V2

Mise en production	4
Mise en place de la connexion	4
Prérequis:	4
Mise en place du serveur web	4
Prérequis:	4
Installation du serveur:	4
Manuel utilisateur	5
Se connecter	5
Se déconnecter	7
Professeur	9
Ajouter des points à une classe	9
Télécharger le podium des maisons	14
Outils	18
Vie scolaire	19
Points retards	19
Administrateur	23
Créer un événement	23
Modifier un événement	26
Supprimer un événement	29
Attribuer les points des événements aux maisons	31
Page administration	34
Version pour téléphone	34
Ajouter une classe à une maison	37
Créer une maison	41
Import image personnalisée	43
Editer une maison	45
Supprimer une maison	47
Créer une classe	49
Editer une classe	53
Supprimer une classe	55
Gérer les points par action	58
Gérer le personnel	61
Créer un nouveau membre du personnel	62
Importer utilisateur	64
Modifier un nouveau membre du personnel	66
Supprimer un nouveau membre du personnel	68
Accès page des graphiques	69
Ajout de points hebdomadaire	70
Lancer une nouvelle session	72
Paramètre	74
Changer des données sur son compte	74
Annexe:	77
Code pour l'installation du serveur:	77
Mise en place des dépendance avec poetry :	77

Mise en fonctionnement via gunicorn :	77
Faisons maintenant que le serveur redémarre tout seul :	78
Installation de Nginx (reverse proxy):	78
Mettre en place la redirection de l'url vers le serveur	79
Rendre le serveur sécurisé avec un certificat ssl	79

Mise en production

Mise en place de la connexion

Prérequis:

Installer plesk

Pour afficher les fichiers du site web, il faut les déposer dans le dossier httpdocs sur Plesk.

Mise en place du serveur web

Prérequis:

Pour commencer la mise en production, il faut vérifier que tous les ports dans le firewall que nous allons utiliser sont bien accessibles:

Action	Adresse IP	Port	Description
Autoriser	Tous	443	requêtes https
Autoriser	Tous	80	requêtes http
Autoriser	Tous	5000	test de flask

Installation du serveur:

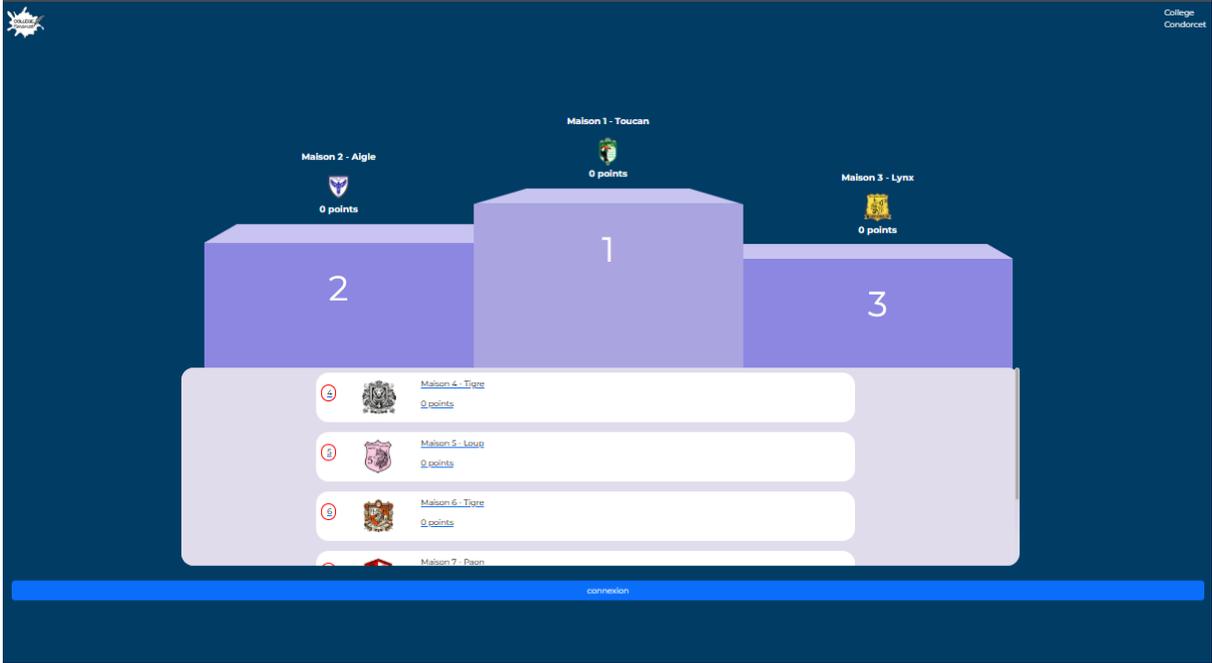
Pour les dépendance nous avons utilisé poetry afin de l'utiliser aussi en tant qu'environnement virtuel puis nous avons donc installé les dépendances. Puis avec la bibliothèque gunicorn nous avons mis la fonctionnalité permettant le lancement automatique du serveur après redémarrage du serveur. Via nginx nous avons pu mettre le serveur en ligne et la connexion sécurisée via l'url.

Manuel utilisateur

Dans ce manuel nous verrons les différentes fonctionnalités, comment les utiliser et comment utiliser l'application que nous avons créé, dans le sommaire tout sera répertorié !

Se connecter

Pour se connecter, il suffit d'aller sur la page principale du site soit : <https://collegecondorcet45.fr/>, de cliquer sur le bouton "connexion", puis en arrivant sur la seconde page, il faut inscrire son identifiant ainsi que le mot de passe, puis cliquer sur "se connecter", enfin vous arriverez sur la page principale du site !



Connexion

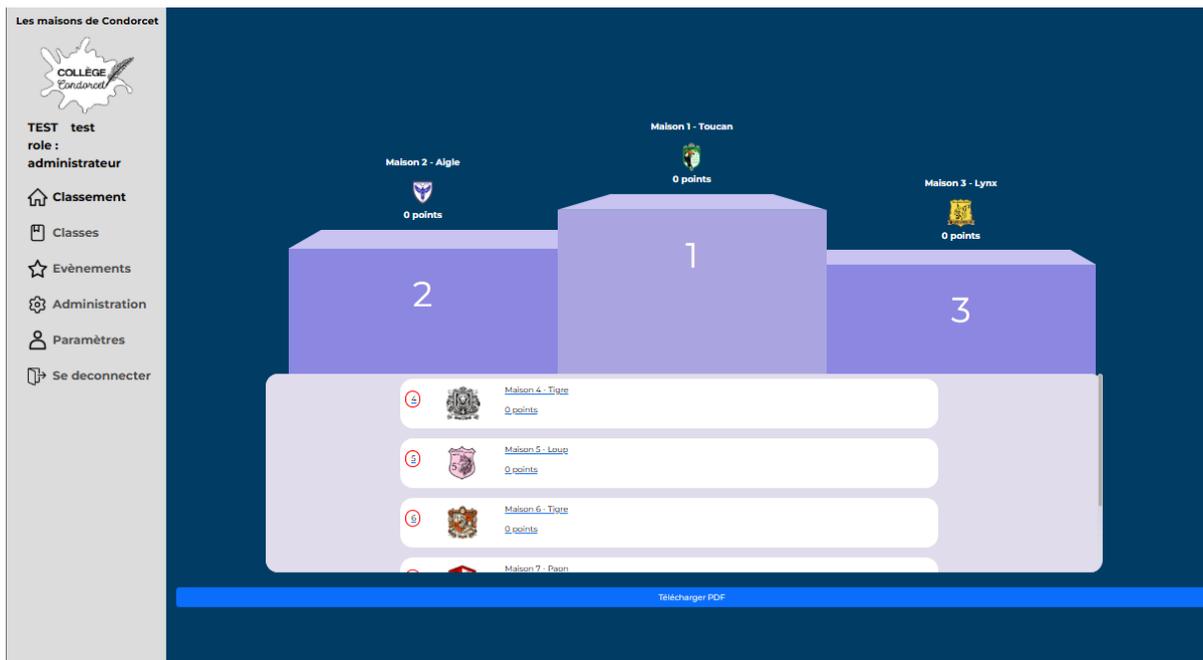
Entrez vos identifiants de connexion

Username

Password

Se connecter

[Mot de passe oublié ?](#)



Se déconnecter

Pour se déconnecter, il suffit de cliquer sur le bouton “se déconnecter” qui est à gauche dans la barre de navigation tout en bas. Sur téléphone, il est représenté par l'icône de la petite porte. L'icône est positionnée en haut à droite de l'écran, cela vous ramènera à la page du podium avec la possibilité de se reconnecter (le bouton est accessible au même endroit sur toutes les pages de l'application).

TEST test
role : administrateur

Maison 1 - Toucan
0 points

Maison 2 - Aigle
0 points

Maison 3 - Lynx
0 points

Maison 4 - Tigre
0 points

Maison 5 - Loup

Télécharger PDF

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Maison 1 - Toucan
0 points

Maison 2 - Aigle
0 points

Maison 3 - Lynx
0 points

Maison 4 - Tigre
0 points

Maison 5 - Loup
0 points

Maison 6 - Tigre
0 points

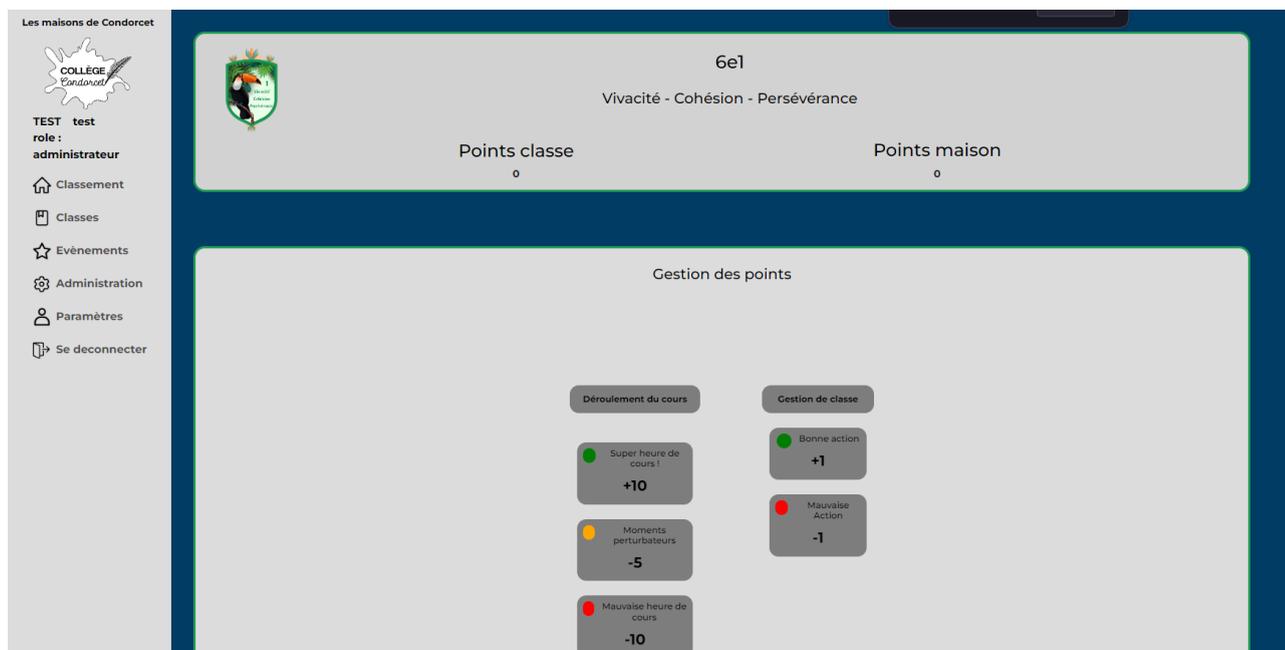
Maison 7 - Pagan

Télécharger PDF

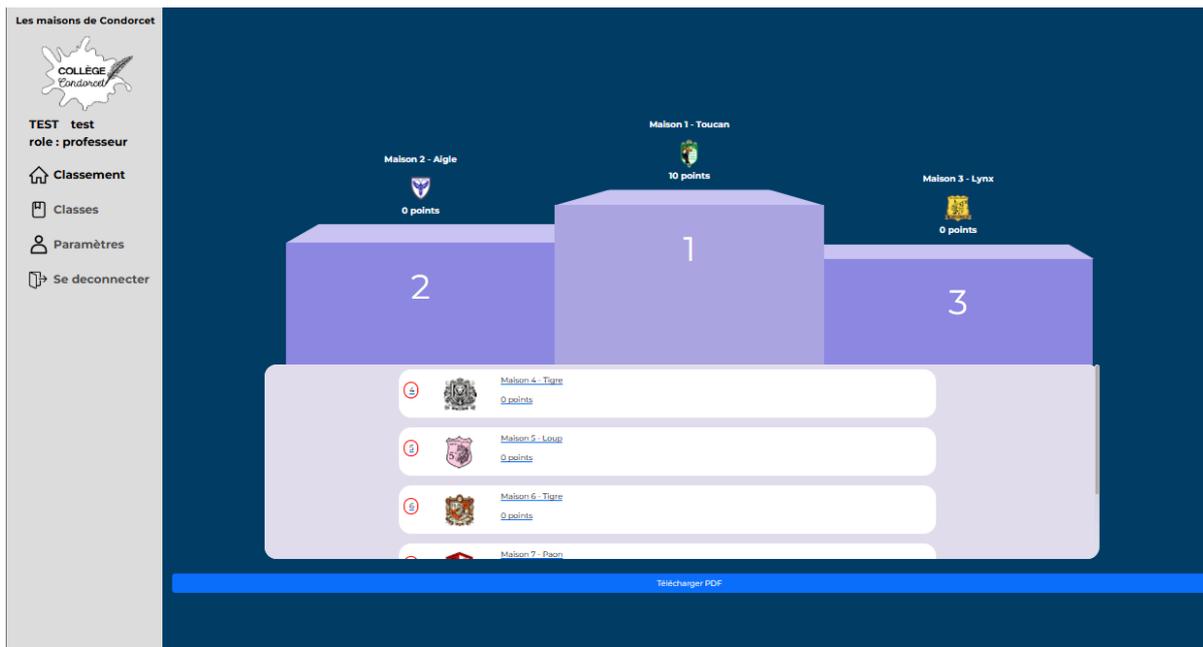
Professeur

Ajouter des points à une classe

Pour ajouter des points à une classe, il faut aller dans l'onglet Classes (dans la barre de navigation à gauche ou sur téléphone en bas sur le bouton Classes), puis vous arriverez sur une page avec toutes les classes. Il suffit de cliquer sur la classe voulue, par exemple sur la 6e1, on arrive sur la page avec toutes les actions. Vous cliquez sur l'action voulue, par exemple "super heure de cours !". Une pop-up viendra vous prévenir que l'action a bien été prise en compte.



Très bon déroulement du cours enregistré avec succès.



Sur telephone:

Sur téléphone l'affichage est un petit peu différent mais le principe est le même, une fois que vous allez sur Classes, pour simplifier la navigation nous avons fermé toutes les classes, il suffira donc de cliquer sur le petit triangle sur la classe voulue, par exemple je veux la 6e1 je clique sur le triangle de la 6e1, je vois toutes les classes apparaître et je peux ensuite cliquer sur 6e1. Et enfin je peux cliquer sur l'action désirée, par exemple "super heure de cours!"

TEST test
role : professeur



Classes du collège



rechercher maison

6 eme



5 eme



4 eme



3 eme



TEST test
role : professeur



Classes du collège



rechercher maison

6 eme



Classe "6e1"



Classe "6e2"



Classe "6e3"



Classe "6e4"



Classe "6e5"



Classe "6e6"



Classe "6e7"



Classe "6e8"



Très bon déroulement du cours enregistré
avec succès.



6e1

Vivacité - Cohésion - Persévérance

Points classe

0

Points
maison

0

Gestion des points

Déroulement du cours



Super heure de cours !

+10



Moments
perturbateurs

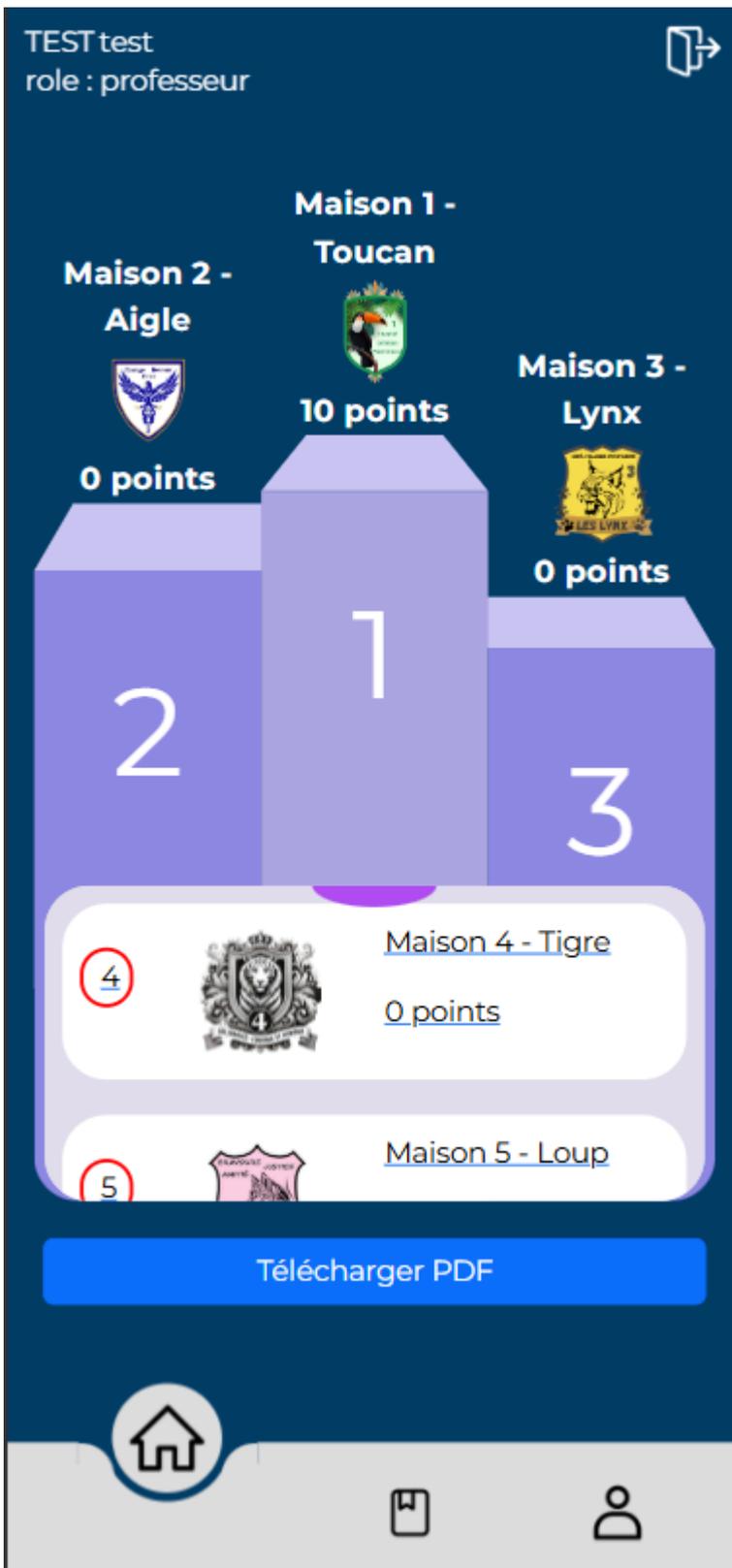
-5



Mauvaise heure
de cours

-10





Télécharger le podium des maisons

Pour télécharger les résultats du podium, il faut aller sur la page principale. Sous le podium, il y a un bouton "Télécharger PDF". Quand vous cliquerez dessus, vous aurez un PDF généré avec le podium ! le PDF est généré automatiquement, donc pendant quelques

secondes vous aurez une page d'aperçu du podium, et une fois que le téléchargement se fait il vous suffit de sauvegarder où vous voulez, le nom par défaut est "podium.pdf", le pdf est un podium simplifié avec les 3 premiers sur un podium et le reste du podium en dessous listé.

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test
role : professeur

Classement

Classes

Paramètres

Se deconnecter

Maison 3 - Lynx
170 points

Maison 8 - Panthère
360 points

Maison 6 - Tigre
105 points

2

1

3

Maison 4 - Tigre
45 points

Maison 1 - Toucan
40 points

Maison 7 - Paon
30 points

Maison 5 - Loup

Télécharger PDF



Télécharger PDF





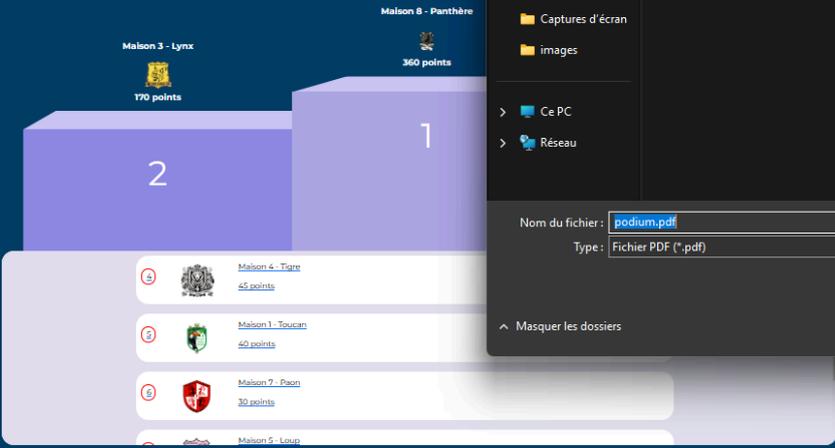
TEST test
role : professeur

Classement

Classes

Paramètres

Se déconnecter



Télécharger PDF

Documents

- Images
- Musique
- Vidéos
- Captures d'écran
- images

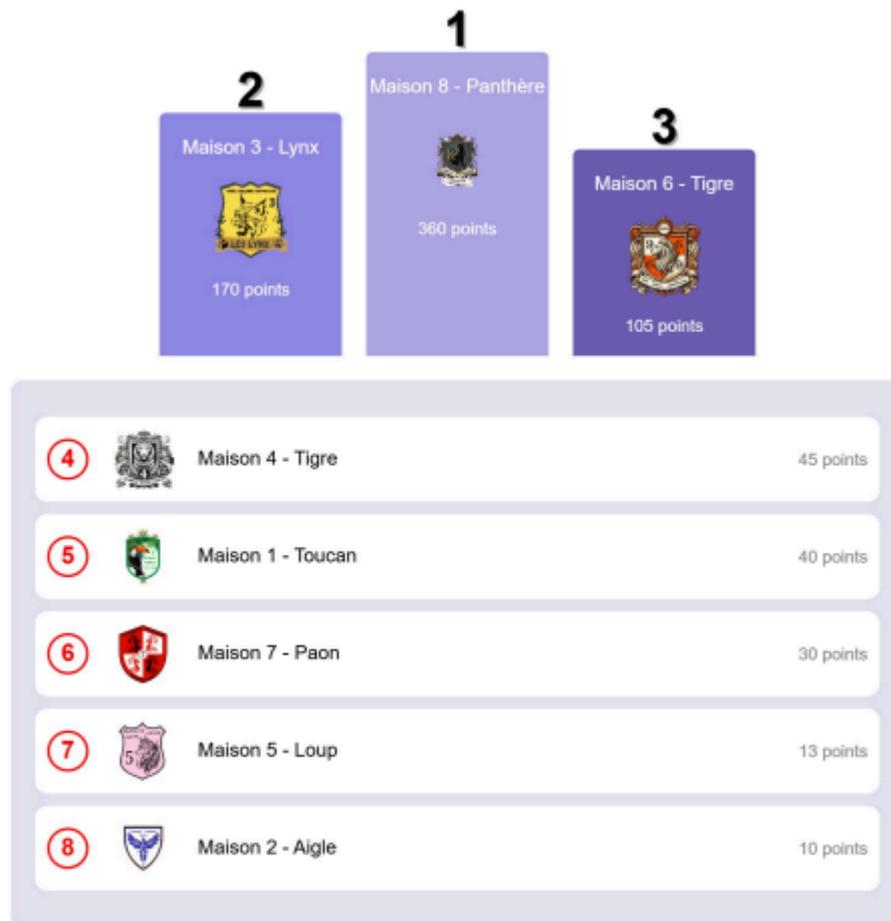
Ce PC

Réseau

Nom du fichier: podium.pdf

Type: Fichier PDF (*.pdf)

Masquer les dossiers



Outils

Vous pouvez rechercher une classe directement dans la barre de recherche, par exemple si vous voulez la classe 6e1, vous pouvez chercher 6e1 dans la barre de recherche et vous verrez que seules la/les classes associées à votre recherche seront affichées !

Pour revenir avec toutes les classes, il vous suffira de cliquer sur le bouton à côté de la barre de recherche !

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test
role : professeur

Classement

Classes

Paramètres

Se deconnecter

Classes du collège

Rechercher maison

6 eme	5 eme	4 eme	3 eme
Classe "6e1"	Aucune classe n'existe pour ce niveau	Aucune classe n'existe pour ce niveau	Aucune classe n'existe pour ce niveau

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test
role : professeur

Classement

Classes

Paramètres

Se deconnecter

Classes du collège

Rechercher maison

6 eme	5 eme	4 eme	3 eme
<ul style="list-style-type: none"> Classe "6e1" Classe "6e2" Classe "6e3" Classe "6e4" Classe "6e5" Classe "6e6" Classe "6e7" Classe "6e8" 	<ul style="list-style-type: none"> Classe "5e1" Classe "5e2" Classe "5e3" Classe "5e4" Classe "5e5" Classe "5e6" Classe "5e7" Classe "5e8" 	<ul style="list-style-type: none"> Classe "4e1" Classe "4e2" Classe "4e3" Classe "4e4" Classe "4e5" Classe "4e6" Classe "4e7" Classe "4e8" 	<ul style="list-style-type: none"> Classe "3e1" Classe "3e2" Classe "3e3" Classe "3e4" Classe "3e5" Classe "3e6" Classe "3e7" Classe "3e8" Classe "3e9"

Vie scolaire

Points retards

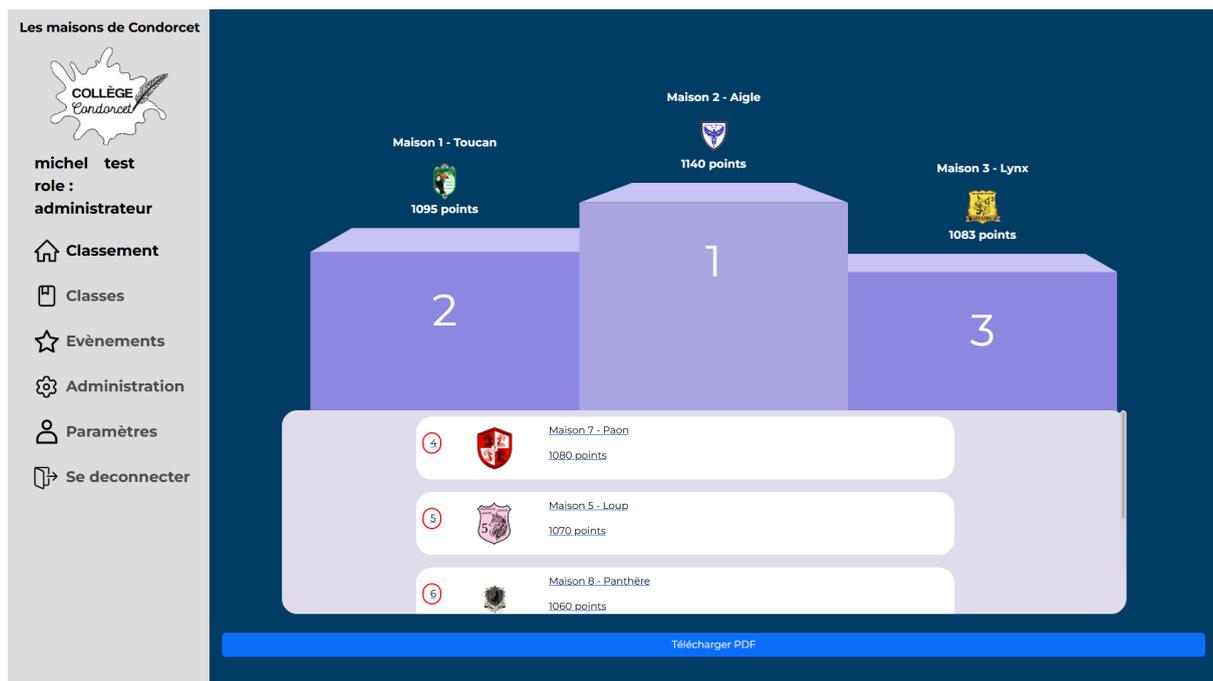
Afin de facilement gérer les retards, il est possible de directement télécharger un fichier **.csv**, OpenDocuments **.ods** ou Excel **.xls .xlsx**. Pour ce faire il faut aller dans la section "classes" sur la barre de navigation à gauche, Ensuite si vous êtes bien connecté avec un compte administrateur ou vie scolaire sur un ordinateur vous devrez apercevoir un bouton avec marqué "importer un fichier CSV", en cliquant dessus une petite fenêtre devrait apparaître. Sur cette fenêtre popup vous avez "4 zones", le bouton fermer qui ferme la popup, le bouton parcourir (et le nom du fichier) qui ouvre votre explorateur de fichier afin que vous puissiez déposer un fichier valide, vous pouvez aussi glisser-déposer un fichier

dans la zone indiquée, quand votre fichier est téléversé il suffit d'appuyer sur le bouton charger afin de traiter et afficher les données, si vous ne constatez pas d'incohérence vous pouvez appuyer sur le bouton "valider résultats" qui implémente les résultats dans la base de donnée.

Erreurs :

Il y a plusieurs forme de validation qui peut apparaître en haut à gauche,

- vert -> données enregistrées sans problème
- orange -> données non enregistrées car au moins une classe présente dans le fichier téléversé n'est pas présente dans l'application
- rouge -> erreur critique, cela peut être lié à un problème réseau ou du navigateur.



Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test
role : administrateur

Classement
Classes
Evènements
Administration
Paramètres
Se deconnecter

Classes du collège

Charger un fichier vie scolaire (retards et absences)

rechercher maison

Importer un fichier CSV

6 eme	5 eme	4 eme	3 eme
Classe "6e1"	Classe "5e1"	Classe "4e1"	Classe "3e1"
Classe "6e2"	Classe "5e2"	Classe "4e2"	Classe "3e2"
Classe "6e3"	Classe "5e3"	Classe "4e3"	Classe "3e3"
Classe "6e4"	Classe "5e4"	Classe "4e4"	Classe "3e4"
Classe "6e5"	Classe "5e5"	Classe "4e5"	Classe "3e5"
Classe "6e6"	Classe "5e6"	Classe "4e6"	Classe "3e6"
Classe "6e7"	Classe "5e7"	Classe "4e7"	Classe "3e7"
Classe "6e8"	Classe "5e8"	Classe "4e8"	Classe "3e8"
			Classe "3e9"

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

michel test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Classes du collège

rechercher maison

6 eme

- Classe "6e1"
- Classe "6e2"
- Classe "6e3"
- Classe "6e4"
- Classe "6e5"
- Classe "6e6"
- Classe "6e7"
- Classe "6e8"

5 eme

- Classe "5e1"
- Classe "5e2"
- Classe "5e3"
- Classe "5e4"
- Classe "5e5"

4 eme

- Classe "4e1"
- Classe "4e2"
- Classe "4e3"
- Classe "4e4"
- Classe "4e5"
- Classe "4e6"
- Classe "4e7"
- Classe "4e8"

3 eme

- Classe "3e1"
- Classe "3e2"
- Classe "3e3"
- Classe "3e4"
- Classe "3e5"
- Classe "3e6"
- Classe "3e7"
- Classe "3e8"
- Classe "3e9"

Importer un fichier CSV

Fermer

Ou glissez-déposez le fichier dans la zone

Choisir un fichier Aucun fichier choisi

Charger

Déposez votre fichier ici

Importer un fichier CSV

(retards et absences)

Ouvrir

src > static > images

Rechercher dans : images

Organiser Nouveau dossier

- maison_coleur
- maison_perso
- template_maison
- relevé hebdomadaire absences et retards.xlsx

Nom du fichier : relevé hebdomadaire absences et retards.xlsx

Fichiers personnalisés (*.csv;*.xls)

Ouvrir Annuler

Déposez votre fichier ici

Importer un fichier CSV

(retards et absences)

4 eme

- Classe "4e1"
- Classe "4e2"
- Classe "4e3"
- Classe "4e4"
- Classe "4e5"
- Classe "4e6"
- Classe "4e7"
- Classe "4e8"

3 eme

- Classe "3e1"
- Classe "3e2"
- Classe "3e3"
- Classe "3e4"
- Classe "3e5"
- Classe "3e6"
- Classe "3e7"
- Classe "3e8"
- Classe "3e9"

Administration

Paramètres

Se deconnecter

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Classes du collège

Charger un fichier vie scolaire (retards et absences)

rechercher maison

6 eme

- Classe "6e1"
- Classe "6e2"
- Classe "6e3"
- Classe "6e4"
- Classe "6e5"
- Classe "6e6"
- Classe "6e7"
- Classe "6e8"

4 eme

- Classe "4e1"
- Classe "4e2"
- Classe "4e3"
- Classe "4e4"
- Classe "4e5"
- Classe "4e6"
- Classe "4e7"
- Classe "4e8"

3 eme

- Classe "3e1"
- Classe "3e2"
- Classe "3e3"
- Classe "3e4"
- Classe "3e5"
- Classe "3e6"
- Classe "3e7"
- Classe "3e8"
- Classe "3e9"

Importer un fichier CSV

Fermer

Ou glissez-déposez le fichier dans la zone

Choisir un fichier | retard 20-12.xlsx

Charger

Déposez votre fichier ici

Résultats :

Classe	Retards	Points
La classe 4e6	a 9 retards	ce qui donne -18 points
La classe 4e7	a 8 retards	ce qui donne -16 points
La classe 4e8	a 9 retards	ce qui donne -18 points
La classe 5e1	a 8 retards	ce qui donne -16 points
La classe 5e2	a 8 retards	ce qui donne -16 points

valider résultats

Données enregistrées avec succès

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

michel test
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Maison 2 - Aigle



979 points

2

Maison 5 - Loup



981 points

1

Maison 1 - Toucan



978 points

3

- 4 Maison 4 - Tigre
923 points
- 5 Maison 3 - Lynx
914 points
- 6 Maison 6 - Panthère
907 points

Télécharger PDF

Administrateur

Créer un événement

Pour créer un événement, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "événement". Une fois sur la seconde page, vous pouvez cliquer sur le "+" d'un petit ou grand événement. Vous arriverez sur une page où il faut entrer le nom d'un événement, sa taille (petit ou grand, qui est automatiquement pré-rempli selon le bouton précédemment appuyé), puis il y a les points par défaut que vous pourrez changer selon vos points, si vous voulez remettre les points aux points initiaux il faut cliquer sur "reset places" et si vous voulez valider l'événement il faut cliquer sur "valider", une pop-up vous notifie que l'événement a bien été pris en compte puis en retournant sur la page des événements pour pourrez voir que l'événement que vous avez créé est bien apparu !

Les maisons de Condorcet

COLLEGE
Condorcet

TEST test
role :
administrateur

Classement

- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Maison 8 - Panthère
360 points

Maison 3 - Lynx
170 points

Maison 6 - Tigre
105 points

Maison 4 - Tigre
45 points

Maison 1 - Toucan
40 points

Maison 7 - Paon
30 points

Maison 5 - Loup

Télécharger PDF

Les maisons de Condorcet

COLLEGE
Condorcet

TEST test
role :
administrateur

Classement

- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Petit Evènement +

- Concours d'art ✎
- Préparation du marcher de Noël ✎

Grand Evènement +

- Cross du collège ✎
- Vente de billet de tombola ✎

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Évènements
- Administration
- Paramètres
- Se déconnecter

Création d'un évènement

Nom :
Nom évènement

Taille :
Petit

Les places

1 ^{eme}	100
2 ^{eme}	60
3 ^{eme}	60
4 ^{eme}	60
5 ^{eme}	40
6 ^{eme}	40
7 ^{eme}	40
8 ^{eme}	10

Valider

Reset places

petit

+

Concours d'art

Préparation du marcher de Noël

grand

+

Cross du collège

Vente de billet de tombola

+

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Évènements
- Administration
- Paramètres
- Se déconnecter

Création d'un évènement

Nom :
défi couscous

Taille :
Petit

Les places

1 ^{eme}	500
2 ^{eme}	350
3 ^{eme}	350
4 ^{eme}	350
5 ^{eme}	250
6 ^{eme}	250
7 ^{eme}	250
8 ^{eme}	100

Valider

Reset places

petit

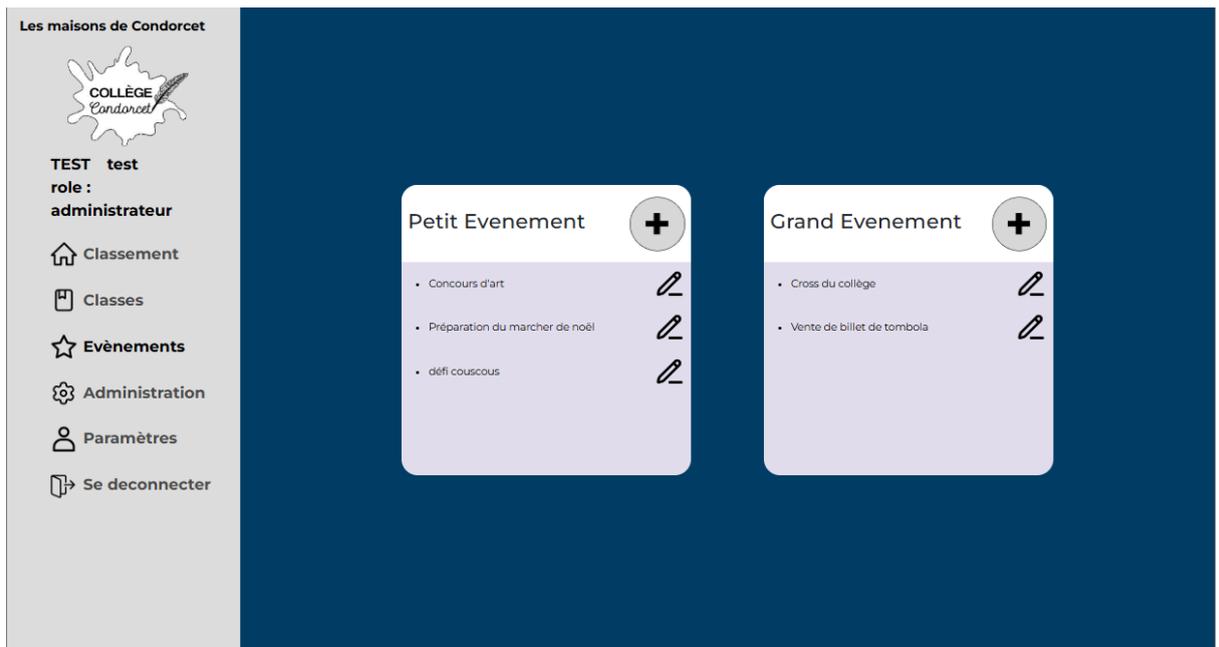
▶

grand

▶

+

Évènement crée avec succès



Modifier un événement

Pour modifier un événement, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "événement". Une fois sur la seconde page, vous pouvez cliquer sur le bouton à côté de l'événement que vous souhaitez modifier. Vous aurez accès à la page pour changer les points, puis cliquer sur "Valider". Vous serez notifié par une pop-up que l'événement a bien été modifié.

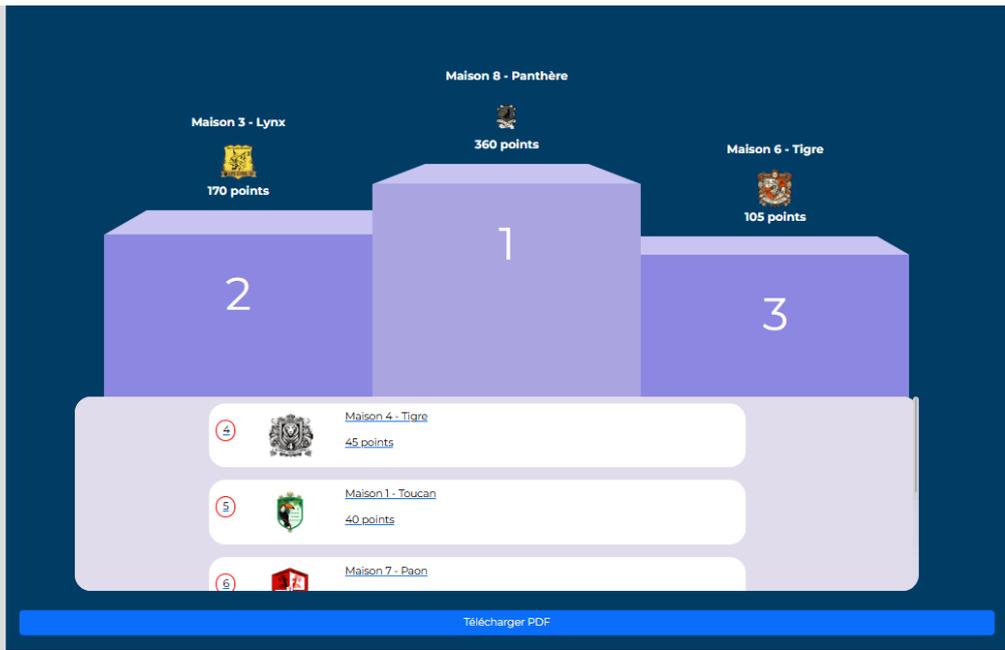
Remarque :

- Sur la droite de la fenêtre vous avez la possibilité de voir, ajouter ou modifier un événement, en cliquant sur le triangle pour les afficher puis en cliquant sur l'événement qu'on veut modifier sans avoir à retourner sur la page événement à chaque fois. Sur téléphone, cette page n'est pas à droite, mais il faut cliquer sur le bouton "+" en haut de l'écran pour l'afficher.
- Si vous modifiez les points d'un événement où les points ont déjà été accordés aux maisons, les points accordés se mettront à jour.



TEST test
role :
administrateur

- 🏠 Classement
- 📁 Classes
- ★ Evènements
- ⚙️ Administration
- 👤 Paramètres
- 🚪 Se deconnecter



TEST test
role :
administrateur

- 🏠 Classement
- 📁 Classes
- ★ Evènements
- ⚙️ Administration
- 👤 Paramètres
- 🚪 Se deconnecter

Petit Evènement

- Concours d'art
- Préparation du marcher de Noël
- défi couscous

Grand Evènement

- Cross du collège
- Vente de billet de tombola



TEST test
role :
administrateur

- 🏠 Classement
- 📅 Classes
- ★ Evènements
- ⚙️ Administration
- 👤 Paramètres
- 🚪 Se deconnecter

Nom :

défi couscous

Taille :

Petit

Les places

1 eme	400
2 eme	350
3 eme	350
4 eme	350
5 eme	250
6 eme	250
7 eme	250
8 eme	100

Valider

Reset places

Supprimer l'évènement

petit



Concours d'art

Préparation du march...

défi couscous

grand

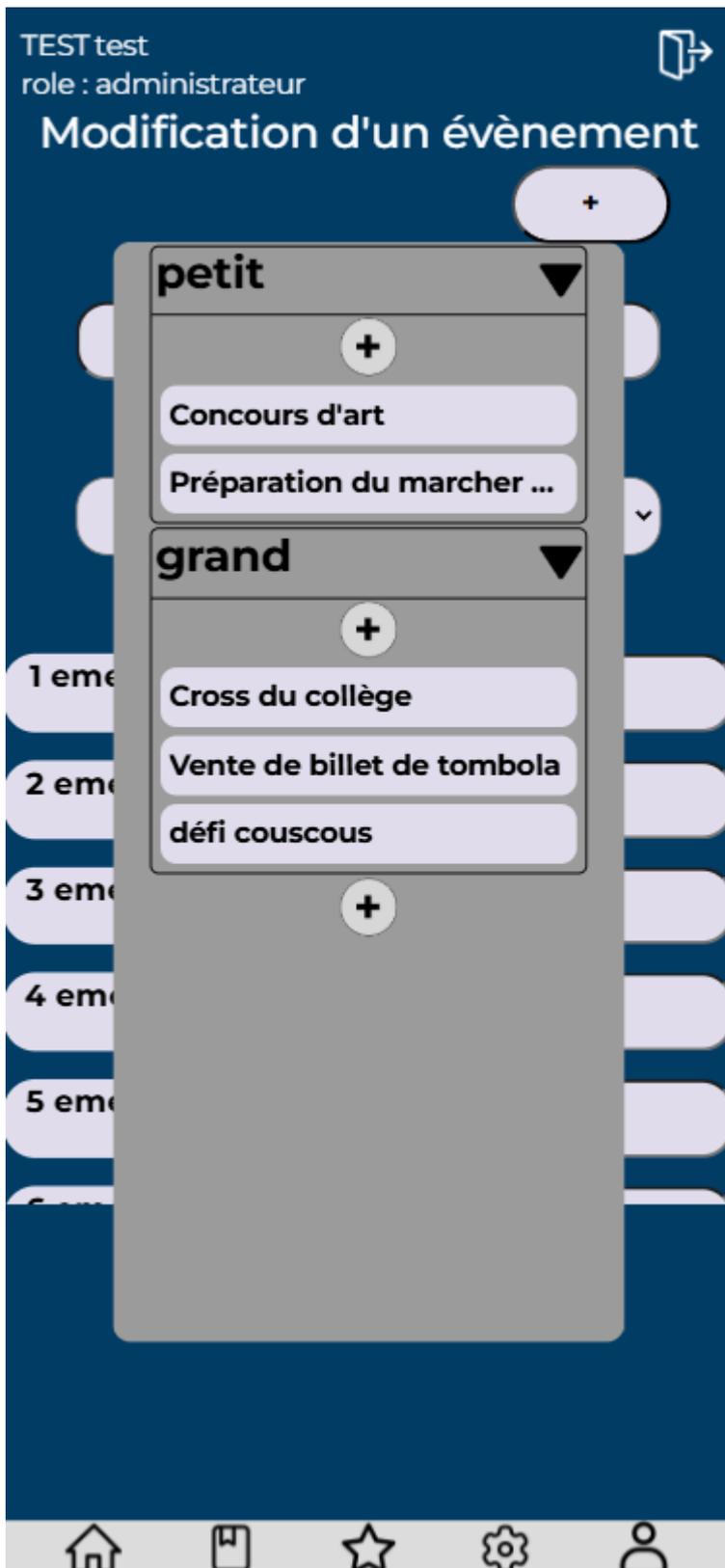


Cross du collège

Vente de billet de tom...



Evenement modifié avec succès



Supprimer un événement

Pour supprimer un événement, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "événement". Une fois sur la seconde page, vous pouvez cliquer sur le bouton à côté de l'événement que vous souhaitez supprimer. Vous aurez accès à la page pour changer les

points, Puis cliquer sur “Supprimer l'événement”, vous serez notifié par une pop-up pour confirmer la suppression de cet événement et que les points de cet événement ajoutés à la maison seront retirés ! Vous pouvez annuler ou accepter en cliquant sur “ok” et l'événement sera supprimé.

Les maisons de Condorcet



TEST test
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Maison 3 - Lynx



170 points

2

Maison 8 - Panthère



360 points

1

Maison 6 - Tigre



105 points

3

4 Maison 4 - Tigre 45 points

5 Maison 1 - Toucan 40 points

6 Maison 7 - Paon

Télécharger PDF

Les maisons de Condorcet



TEST test
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Souhaitez-vous continuer ?
Cela effacera l'évènement défi couscous
Les points attribuer aux maisons pour cet évènement seront retirés

OK Annuler

Les places

1 eme	500
2 eme	350
3 eme	350
4 eme	350
5 eme	250
6 eme	250
7 eme	250
8 eme	100

Valider
 Reset places
Supprimer l'évènement

petit ▶

grand ▼

+

Cross du collège

Vente de billet de tom...

défi couscous

+

Attribuer les points des événements aux maisons

Pour attribuer les points des événements aux maisons, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "événement". Une fois sur la seconde page, vous pouvez cliquer sur l'événement voulu. Par exemple, j'ai mon événement "défi couscous", je clique dessus, j'arrive sur une page avec mes différents emplacements, il suffit de cliquer sur l'emplacement qu'on souhaite, les maisons apparaissent sur le côté, et on clique sur la maison qu'on souhaite, par exemple cliquer sur 1er et associé avec la "maison 1 - toucan", 2e et cliquer avec la maison associée "maison 2- aigle" etc. Une fois toutes les maisons validées, il faut cliquer sur "Valider", puis une pop-up notifie que les points ont été attribués aux maisons. En allant voir sur la page principale, le podium a bien été mis à jour!

Vous pouvez aussi supprimer une maison de son emplacement si vous vous êtes trompé en cliquant sur le petit triangle dans l'emplacement de la maison, et si vous voulez réinitialiser toutes les places de l'événement, vous pouvez cliquer sur "reset" qui enlèvera les points aux maisons qui y étaient associées!

The screenshot displays the 'Les maisons de Condorcet' interface. On the left is a navigation menu with the following items: 'TEST test', 'role : administrateur', 'Classement', 'Classes', 'Evènements', 'Administration', 'Paramètres', and 'Se deconnecter'. The main area features a podium with three positions. Above the podium, three houses are listed: 'Maison 2 - Aigle' (0 points), 'Maison 1 - Toucan' (0 points), and 'Maison 3 - Lynx' (0 points). Below the podium, a list of houses is shown, each with a small red circle containing a number (4, 5, 6) and a '0 points' status: 'Maison 4 - Tigre', 'Maison 5 - Loup', and 'Maison 6 - Tigre'. At the bottom of the interface, there is a blue button labeled 'Télécharger PDF'.



TEST test
role :
administrateur

- 🏠 Classement
- 📅 Classes
- ★ Evènements
- ⚙️ Administration
- 👤 Paramètres
- 🚪 Se deconnecter

Petit Evenement +

Grand Evenement +

- défi couscous ✎



TEST test
role :
administrateur

- 🏠 Classement
- 📅 Classes
- ★ Evènements
- ⚙️ Administration
- 👤 Paramètres
- 🚪 Se deconnecter

1e

2e

3e

4e

5e

6e

7e

8e

Valider

Reset



TEST test
role :
administrateur

- 🏠 Classement
- 📅 Classes
- ★ Evènements
- ⚙️ Administration
- 👤 Paramètres
- 🚪 Se deconnecter

1e
Veuillez sélectionner une maison 1

2e
Veuillez sélectionner une maison 2

3e
Veuillez sélectionner une maison 3

4e
Veuillez sélectionner une maison 4

5e
Veuillez sélectionner une maison 5

6e
Veuillez sélectionner une maison 6

7e
Veuillez sélectionner une maison 7

8e
Veuillez sélectionner une maison 8

Valider

Reset



Maison 1 - Toucan



Maison 2 - Aigle



Maison 3 - Lynx



Maison 4 - Tigre



TEST test
role :
administrateur

- 🏠 Classement
- 📅 Classes
- ★ Evènements
- ⚙️ Administration
- 👤 Paramètres
- 🚪 Se deconnecter

1e
Maison 1 - Toucan

2e
Maison 2 - Aigle

3e
Maison 4 - Tigre

4e
Maison 3 - Lynx

5e
Maison 7 - Paon

6e
Maison 6 - Tigre

7e
Maison 8 - Panthère

8e
Maison 5 - Loup

Valider

Reset

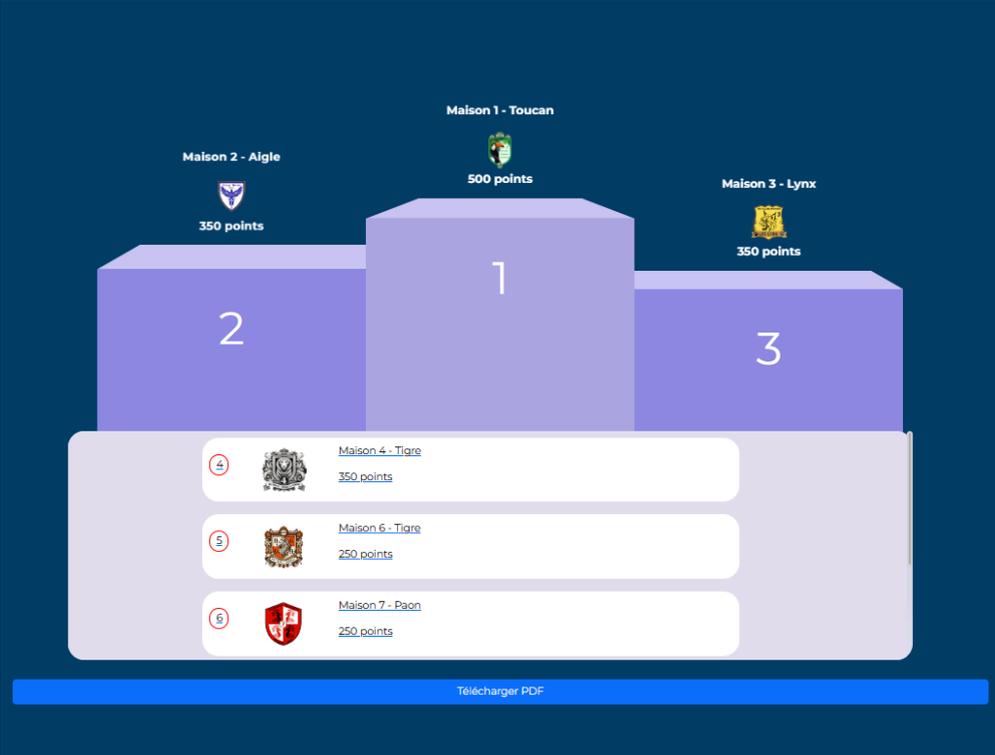
Tous les points ont été attribués

Les maisons de Condorcet



TEST test
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter



Rang	Maison	Points
1	Maison 1 - Toucan	500 points
2	Maison 2 - Aigle	350 points
3	Maison 3 - Lynx	350 points
4	Maison 4 - Tigre	350 points
5	Maison 6 - Tigre	250 points
6	Maison 7 - Paon	250 points

Télécharger PDF

Page administration

Version pour téléphone

Sur téléphone certaine page change un petit peu, par exemple la page “administration” qui est dans la barre de navigation en bas, est simplifié, nous avons fait un bouton pour chaque catégorie et quand on clique dessus, les infos sur les catégorie apparaît

michel test
role : administrateur



Les maisons

Les classes

Le personnel

Les actions

Graphique





Les maisons



Maison 1 -
Toucan



Maison 2 -
Aigle



Maison 3 -
Lynx



Maison 4 -
Tigre



Graphique



Ajouter une classe à une maison

Pour ajouter une classe à une maison, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page, vous pouvez voir en haut à droite "les classes". Cliquez sur le triangle sur l'année que vous souhaitez, puis les classes apparaîtront. Nous allons prendre par exemple la maison 6e1, il faut cliquer sur le bouton modifier, on arrive sur une page avec les informations de la maison et nous avons le logo de la maison associé (par défaut il y a une image aussi quand la classe n'est pas associée à une maison), pour modifier ou ajouter une maison il faut cliquer sur l'image au centre, toutes les maisons s'afficheront, il suffit de chercher la maison qu'on souhaite, par exemple la maison était associée à "Maison 1 - Toucan" et je veux l'associer à la "maison 2 - Aigle" donc je clique sur cette maison. Enfin, je clique sur "valider" et une pop-up notifie le changement. On peut voir dans la page classes que les changements ont bien été effectués, on voit que la classe 6e1 a bien la maison 2 - Aigle comme maison associée !

The screenshot displays the 'Les maisons de Condorcet' interface. On the left is a navigation menu with the following items: 'TEST test', 'role : administrateur', 'Classement', 'Classes', 'Evènements', 'Administration', 'Paramètres', and 'Se deconnecter'. The main content area features a podium with three positions. The top position (1) is 'Maison 1 - Toucan' with 260 points. The middle position (2) is 'Maison 2 - Aigle' with 260 points. The bottom position (3) is 'Maison 3 - Lynx' with 260 points. Below the podium is a list of three additional houses, each with a '260 points' score and a 'Se deconnecter' button:

- Maison 4 - Tigre (260 points)
- Maison 5 - Loup (260 points)
- Maison 6 - Tigre (260 points)

At the bottom of the interface, there is a blue button labeled 'Télécharger PDF'.



TEST test
role :
administrateur

- 🏠 Classement
- 📅 Classes
- ★ Evènements
- ⚙ Administration
- 👤 Paramètres
- 🚪 Se deconnecter

Les maisons +

 Maison 1 - Toucan 
 Maison 2 - Aigle 
 Maison 3 - Lynx 

Les classes +

6 eme	+ ▶
5 eme	+ ▶
4 eme	+ ▶
3 eme	+ ▶
+	

Le personnel +

Rechercher une personne 

TEST test	
TEST test	

Les actions +

Très bon déroulement du cours	10	
Retard	-2	
Oubli de matériel	-5	

Graphique

Ajout de point hebdomadaire

Lancer une nouvelle session

Les classes +

6 eme	+ ▼
 6e1 	
 6e2 	



TEST test
role :
administrateur

 Classement

 Classes

 Evènements

 Administration

 Paramètres

 Se deconnecter

Modifier une classe

Niveau :

6^{eme}

Nom :

6e1



Maison 1 - Toucan

Valider

Supprimer la classe

6^{eme}

5^{eme}

4^{eme}

3^{eme}



Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Modifier une classe

Niveau :
6^{eme}

Nom :
6e1

Maison 1 - Toucan

Aucune maison

Maison 2 - Aigle

Valider

Supprimer la classe

6^{eme} ▶
5^{eme} ▶
4^{eme} ▶
3^{eme} ▶
+

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Modifier une classe

Niveau :
6^{eme}

Nom :
6e1

Maison 2 - Aigle

Valider

Supprimer la classe

6^{eme} ▶
5^{eme} ▶
4^{eme} ▶
3^{eme} ▶
+

Classe modifiée avec succès



Créer une maison

Pour créer une maison, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page, vous pouvez voir en haut à gauche "les maisons". Vous pouvez cliquer sur le "+" à côté du titre ou en bas de toutes les maisons, il y a "+". Aussi, une fois cliqué, vous arriverez sur une page pour créer une maison, il faut donc donner un nom une devise et une couleur à la maison, ainsi que choisir son logo, soit en cliquant dessus les logos peuvent être choisis, soit en important une image en cliquant sur "importer une image personnalisée" (voir explication plus bas). Une fois que tous les champs sont remplis, il suffit de cliquer sur "valider", puis sur la page principale dans le classement, nous retrouvons bien notre maison ajoutée (tout en bas car elle n'a pas de classe associée donc pas de point).

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Maison 2 - Aigle
325 points

Maison 3 - Lynx
260 points

Maison 4 - Tigre
260 points

Maison 5 - Loup
260 points

Maison 6 - Tigre
260 points

Maison 7 - Paon
260 points

Télécharger PDF

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Les maisons

- Maison 1 - Toucan
- Maison 2 - Aigle
- Maison 3 - Lynx

Les classes

- 6 eme
- 5 eme
- 4 eme
- 3 eme

Le personnel

Rechercher une personne

- TEST test
- TEST test

Les actions

- Très bon déroulement du cours 10
- Retard -2
- Oubli de matériel -5

Graphique

Ajout de point hebdomadaire
Lancer une nouvelle session

Les maisons de Condorcet

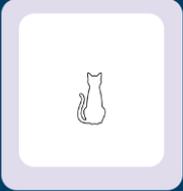


TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Créer une maison

importer une image personnalisée



Nom :

Devise :

Couleur :

Dans la maison

- 6eme
- 5eme
- 4eme

Hors maison

- 6eme
- 5eme
- 4eme

- 
 Maison 8 - Pa...
- 
 Maison 7 - Pa...
- 
 Maison 6 - Ti...
- 
 Maison 5 - Lo...

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Créer une maison

Importer une image personnalisée



Nom :
Maison 42 - Chat

Devise :
Bravoure - Ruse - Amitié

Couleur :
[Barre de couleur violette]

Dans la maison	Hors maison
6eme ▶	6eme ▶
5eme ▶	5eme ▶
4eme ▶	4eme ▶

Maison 8 - Pa...
Maison 7 - Pa...
Maison 6 - Ti...
Maison 5 - Lo...

Maison créée avec succès



Maison 42 - C...

9



Maison 42 - Chat

0 points

Import image personnalisée

Pour importer une image, il suffit de cliquer sur le bouton "Importer une image personnalisée" et soit glisser-déposer une image, soit en allant parcourir ses fichiers et chercher l'image voulue, il y aura une prévisualisation de l'image que vous avez choisie,

puis vous cliquez sur “valider”, tous les format de fichier devraient être acceptés, même les images animées (.gif)

En retournant sur votre maison, au moment du choix du logo, vous pourrez retrouver votre image parmi tous les logos!



Modifier une maison

Importer une image personnalisée

Nom :

Maison 42 - Chat

Devise :

Editer une maison

Pour modifier une classe à une maison, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page vous pouvez voir en haut à gauche "les maisons" et vous cliquez sur le bouton modifier de la maison que vous souhaitez !

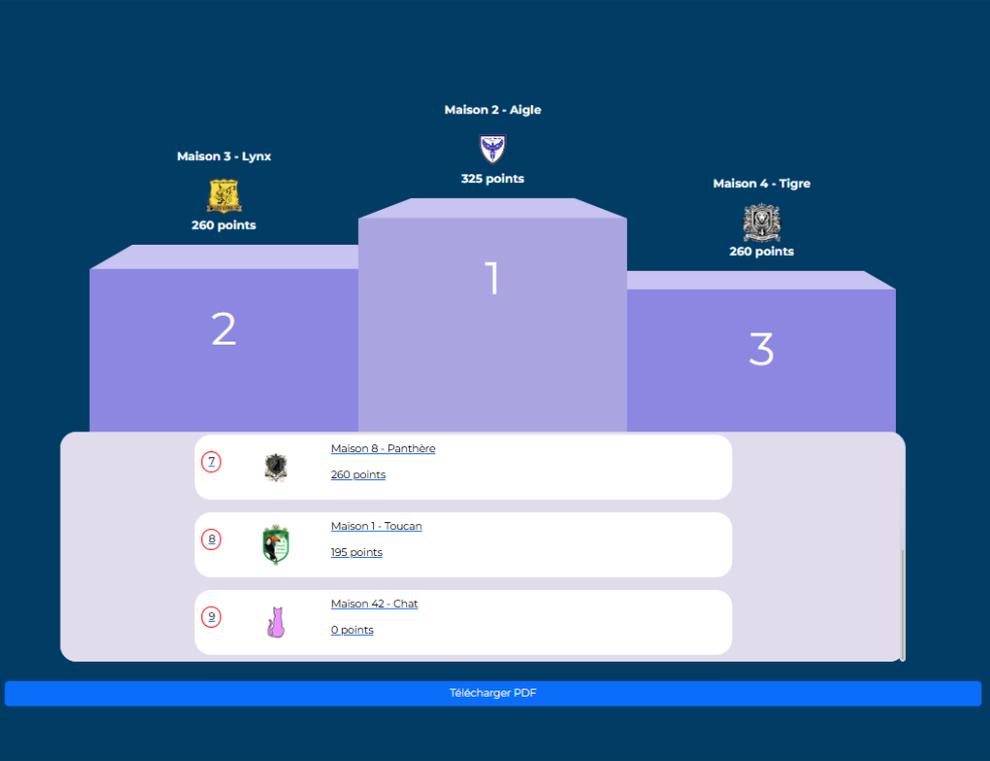
Une fois sur la page de modification, vous pourrez changer le logo, le nom, la devise, la couleur, puis cliquer sur "valider". En allant sur la page principale, vous verrez que la maison a bien effectué les changements.



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

192.168.3.247:5000/#



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Les maisons +	Les classes +
Maison 8 - Panthère	6 eme + ▶
Maison 42 - Chat	5 eme + ▶
+ (add)	4 eme + ▶
	3 eme + ▶
	+ (add)
Le personnel +	Les actions +
Rechercher une personne <input type="text" value="michel"/>	Très bon déroulement du cours 10 ✎
TEST test ✎	Retard -2 ✎
TEST test ✎	Oubli de matériel -5 ✎

Graphique

- Ajout de point hebdomadaire
- Lancer une nouvelle session

Les maisons de Condorcet

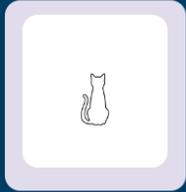
COLLÈGE Condorcet

TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Modifier une maison

Importer une image personnalisée



Nom :
Maison 55 - Chat

Devise :
Bravoure - Solidarité - Amitié

Couleur :
[Red bar]

Dans la maison		Hors maison	
6eme	▶	6eme	▶
5eme	▶	5eme	▶
4eme	▶	4eme	▶

Maison 42 - C...

Maison 8 - Pa...

Maison 7 - Pa...

Maison 6 - Ti...

Maison modifiée avec succès

9  [Maison 55 - Chat](#)
[0 points](#)

Supprimer une maison

Pour modifier une classe à une maison, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page vous pouvez voir en haut à gauche "les maisons", et vous cliquez sur le bouton modifier de la maison que vous souhaitez supprimer !

Une fois dessus, vous cliquez en bas sur le bouton "Supprimer la maison" et une pop-up demande une validation de la suppression. Vous pouvez annuler ou cliquer sur OK pour supprimer la maison !



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

192.168.3.247:5000/#

Maison 2 - Aigle
325 points

Maison 3 - Lynx
260 points

Maison 4 - Tigre
260 points

Maison 8 - Panthère
260 points

Maison 1 - Toucan
195 points

Maison 42 - Chat
0 points

Télécharger PDF



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

192.168.3.247:5000/#

Nom :
Maison 55 - Chat

Devise :
Bravoure - Solidarité - Amitié

Couleur :

Dans la maison	Hors maison
6eme	6eme
5eme	5eme
4eme	4eme
3eme	3eme

Valider

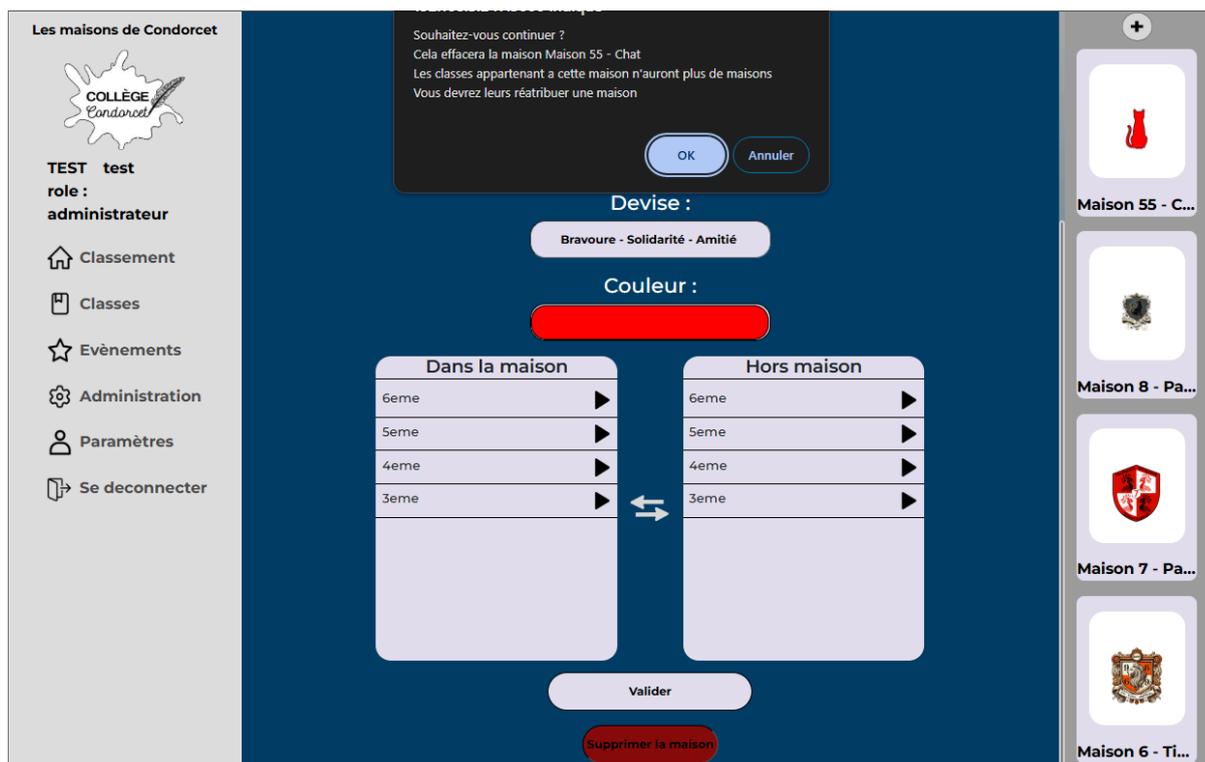
Supprimer la maison

Maison 55 - C...

Maison 8 - Pa...

Maison 7 - Pa...

Maison 6 - Ti...



Créer une classe

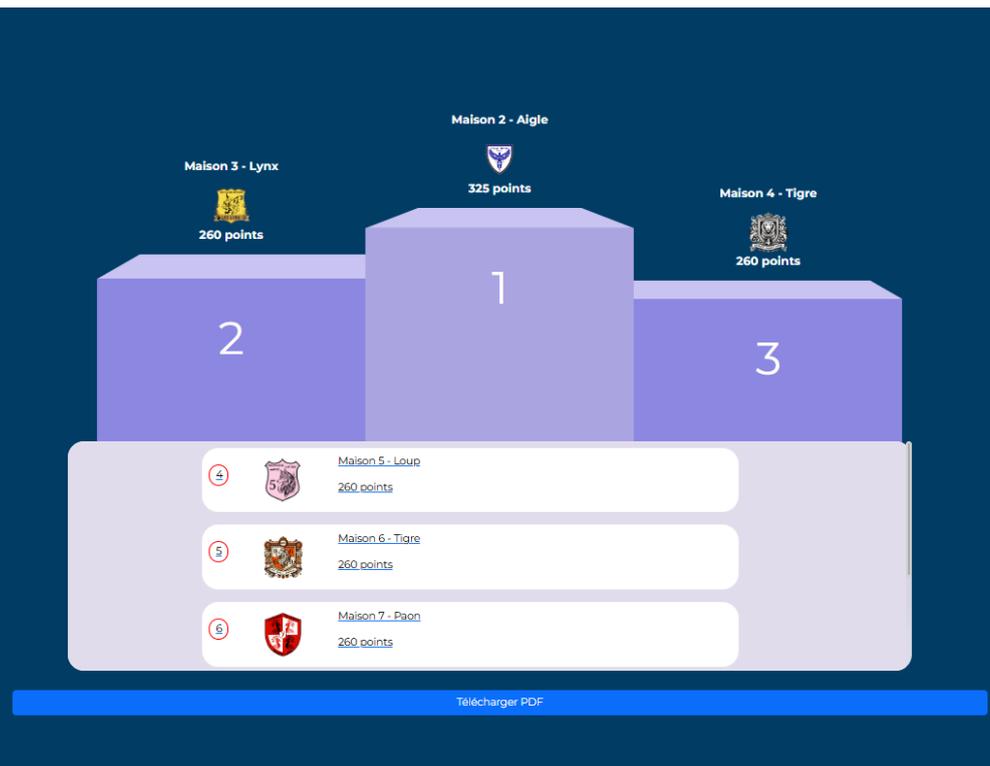
Pour créer une classe, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page vous pouvez voir en haut à droite "les classes", et vous cliquez sur le bouton "+" de la classe que vous souhaitez !

Une fois sur la page de création de classe, vous pouvez changer le niveau de la classe, mettre un nom à cette classe ainsi que choisir la maison à laquelle est associée cette classe. Par exemple, j'ai créé la 5e9 en mettant le niveau associé, le nom et j'ai choisi la "maison 1 - Toucan" pour cette classe. Une fois cela fait, vous pouvez cliquer sur "valider", puis une pop-up vous notifie que l'action a bien été prise en compte. Vous pouvez voir dans "classes" que votre classe 5e9 a bien été ajoutée et en cliquant dessus, vous pourrez ajouter des points et voir la classe !



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter



- Maison 5 - Loup
260 points
- Maison 6 - Tigre
260 points
- Maison 7 - Paon
260 points

Télécharger PDF



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Les maisons	
Maison 1 - Toucan	
Maison 2 - Aigle	
Maison 3 - Lynx	

Les classes	
6 eme	+
5 eme	+
4 eme	+
3 eme	+

Le personnel	
Rechercher une personne	<input type="text" value="michel"/>
TEST test	
TEST test	

Les actions	
Très bon déroulement du cours	10
Retard	-2
Oubli de matériel	-5

Graphique

Ajout de point hebdomadaire

Lancer une nouvelle session

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Créer une classe

Niveau :
6^{eme}

Nom :
Nom Classe

Aucune maison

Valider

- 6^{eme}
- 5^{eme}
- 4^{eme}
- 3^{eme}
- +

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Créer une classe

Niveau :
5^{eme}

Nom :
5e9

Maison 1 - Toucan

Valider

- 6^{eme}
- 5^{eme}
- 4^{eme}
- 3^{eme}
- +

Classe créée avec succès

5 eme



Classe "5e1"



Classe "5e2"



Classe "5e3"



Classe "5e4"



Classe "5e5"



Classe "5e6"



Classe "5e7"



Classe "5e8"



Classe "5e9"

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

Classement

Classes

Evènements

Administration

Paramètres

Se deconnecter



5e9

Vivacité - Cohésion - Persévérance

Points classe

0

Points maison

0

Gestion des points

Compensation

JUSTIFICATIONS

Absence justifiée

+5

Retard justifiée

+2

Editer une classe

Pour créer une classe, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page, vous pouvez voir en haut à droite "les classes", et vous cliquez sur le triangle du niveau de classe que vous voulez, puis sur le bouton modifier de la classe que vous souhaitez !

Une fois sur la page de de modification de classe, vous pouvez changer le niveau de la classe, donner un nom à cette classe ainsi que changer la maison à laquelle est associée cette classe. Par exemple, j'ai changé la 5e9 en 5e10, changé le nom et j'ai choisi la "maison 2 - Aigle" pour cette classe. Une fois cela fait, vous pouvez cliquer sur "valider", puis une pop-up vous notifie que l'action a bien été prise en compte. Vous pouvez voir dans "classes" que votre classe 5e10 a bien été ajoutée et en cliquant dessus, vous pourrez ajouter des points et voir la classe !

The screenshot displays the 'Les maisons de Condorcet' interface. On the left is a navigation sidebar with the following items: 'TEST test', 'role : administrateur', 'Classement', 'Classes', 'Evènements', 'Administration', 'Paramètres', and 'Se deconnecter'. The main area features a podium with three positions. The top position (1) is occupied by 'Maison 2 - Aigle' with 325 points. The second position (2) is occupied by 'Maison 3 - Lynx' with 260 points. The third position (3) is occupied by 'Maison 4 - Tigre' with 260 points. Below the podium, a pop-up window shows a list of classes with their respective house icons and point values:

Class	Points
Maison 5 - Loup	260 points
Maison 6 - Tigre	260 points
Maison 7 - Paon	260 points

At the bottom of the interface, there is a blue button labeled 'Télécharger PDF'.

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Les maisons

- Maison 1 - Toucan
- Maison 2 - Aigle
- Maison 3 - Lynx

Les classes

- 5e8
- 5e9
- 4 eme

Le personnel

Rechercher une personne

- TEST test
- TEST test

Les actions

- Très bon déroulement du cours 10
- Retard -2
- Oubli de matériel -5

Graphique

Ajout de point hebdomadaire
Lancer une nouvelle session

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

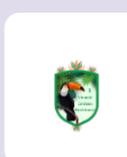
Modifier une classe

Niveau :

5 eme

Nom :

5e9



Maison 1 - Toucan

Valider

Supprimer la classe

6 eme

5 eme

4 eme

3 eme

+

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Modifier une classe

Niveau :
5^{eme}

Nom :
5e10



Maison 2 - Aigle

Valider

Supprimer la classe

6^{eme} ▶
5^{eme} ▶
4^{eme} ▶
3^{eme} ▶
+

5^{eme}

-  Classe "5e1"
-  Classe "5e2"
-  Classe "5e3"
-  Classe "5e4"
-  Classe "5e5"
-  Classe "5e6"
-  Classe "5e7"
-  Classe "5e8"
-  Classe "5e10"

Supprimer une classe

Pour créer une classe, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page, vous pouvez voir en haut à droite "les

classes”, et vous cliquez sur le triangle du niveau de classe que vous voulez, puis sur le bouton modifier de la classe que vous souhaitez !

une fois sur la page cliquez sur le bouton “Supprimer la classe”, une pop-up vous demandera confirmation, vous pourrez annuler ou cliquer sur “OK” pour valider la suppression !

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test
role : administrateur

Classement
Classes
Evènements
Administration
Paramètres
Se deconnecter

Maison 3 - Lynx
260 points

Maison 2 - Aigle
325 points

Maison 4 - Tigre
260 points

Maison 5 - Loup
260 points

Maison 6 - Tigre
260 points

Maison 7 - Paon
260 points

Télécharger PDF

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test
role : administrateur

Classement
Classes
Evènements
Administration
Paramètres
Se deconnecter

Les maisons

Maison 1 - Toucan

Maison 2 - Aigle

Maison 3 - Lynx

Les classes

5e10

4 eme

3 eme

+

Le personnel

Rechercher une personne

michel

TEST test

TEST test

TEST test

Les actions

Très bon déroulement du cours 10

Retard -2

Oubli de matériel -5

Graphique

Ajout de point hebdomadaire

Lancer une nouvelle session

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Modifier une classe

Niveau :
5^{eme}

Nom :
5e10



Maison 2 - Aigle

Valider

Supprimer la classe

6^{eme} ▶
5^{eme} ▶
4^{eme} ▶
3^{eme} ▶
+

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Souhaitez-vous continuer ?
Cela effacera la classe 5e10.
Les points de cette classe seront retirés aux point de la maison.

OK Annuler

Modifier une classe

Nom :
5e10



Maison 2 - Aigle

Valider

Supprimer la classe

6^{eme} ▶
5^{eme} ▶
4^{eme} ▶
3^{eme} ▶
+

Gérer les actions

Pour modifier une action, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page, vous pouvez voir en bas à droite "les actions", et vous cliquez sur le bouton modifier de l'action que vous souhaitez !

Par exemple, "Très bon déroulement du cours" qui est à +10 points et je souhaite passer à +11 points. Quand je clique sur le bouton modifier, j'arrive sur une page avec le nom de l'action puis ses points. Je peux changer le nom de l'action ainsi que la valeur des points. Donc, je passe à 11, je valide, une pop up-me notifie que l'action a bien été prise en compte. Je peux aller sur une page professeur sur une classe et je vois que l'action est bien passée à + 11 points (Les points précédemment enregistrés via cette action se mettront à jour automatiquement). Sur ces pages vous pourrez aussi créer et supprimer des actions (la suppression n'est disponible uniquement pour les actions ajoutés)

The screenshot displays a school website interface for 'Les maisons de Condorcet'. On the left is a navigation menu with the following items: 'TEST test role : administrateur', 'Classement', 'Classes', 'Evènements', 'Administration', 'Paramètres', and 'Se deconnecter'. The main content area features a house ranking table with three podium positions:

Rank	House Name	Points
1	Maison 2 - Aigle	325 points
2	Maison 3 - Lynx	260 points
3	Maison 4 - Tigre	260 points

Below the ranking is a scrollable list of actions:

- 4 Maison 5 - Loup 260 points
- 5 Maison 6 - Tigre 260 points
- 6 Maison 7 - Paon 260 points

A blue button labeled 'Télécharger PDF' is located at the bottom of the page.

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Les maisons

Maison 1 - Toucan	
Maison 2 - Aigle	
Maison 3 - Lynx	

Les classes

6 eme	+ ▶
5 eme	+ ▶
4 eme	+ ▶
3 eme	+ ▶
+	

Le personnel

Rechercher une personne

TEST test	
TEST test	

Les actions

Très bon déroulement du cours	10	
Retard	-2	
Oubli de matériel	-5	

Graphique

Ajout de point hebdomadaire
Lancer une nouvelle session

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Modifier une action

Nom :

Très bon déroulement du cours

Valeur :

10

Valider

Actions Basiques ▶

Actions Perso ▶

+

Les maisons de Condorcet



TEST test
role : administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Modifier une action

Nom :
Très bon déroulement du cours

Valeur :
11

Valider

Actions Basiques ▶

Actions Perso ▶

+

Action crée avec succès

Les maisons de Condorcet



TEST test
role : professeur

- Classement
- Classes
- Paramètres
- Se deconnecter



5e8
Force - Egalité - Loyauté

Points classe 52	Points maison 0
---------------------	--------------------

Gestion des points

Déroulement du cours

- Super heure de cours!

+11
- Moments perturbateurs

-5
- Mauvaise heure de cours

Gestion de classe

- Nombre d'oublis matériel

→
- Action personnalisée

-> Valeur de l'action

→

-> Type d'action

→

Gérer le personnel

Pour gérer les points des actions, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page, vous pouvez voir en bas à gauche "le personnel".

The screenshot displays a school website interface. On the left is a navigation menu for 'Les maisons de Condorcet' with the following items: 'TEST test', 'role : administrateur', 'Classement', 'Classes', 'Evènements', 'Administration', 'Paramètres', and 'Se deconnecter'. The main content area features a purple podium with three positions. The top position (1) is occupied by 'Maison 2 - Algie' with 325 points. The second position (2) is occupied by 'Maison 3 - Lynx' with 260 points. The third position (3) is occupied by 'Maison 4 - Tigre' with 260 points. Below the podium, a scrollable list shows three more houses: 'Maison 5 - Loup' (260 points), 'Maison 6 - Tigre' (260 points), and 'Maison 7 - Paon' (260 points). At the bottom of the page, there is a blue button labeled 'Télécharger PDF'.

Position	House Name	Points
1	Maison 2 - Algie	325 points
2	Maison 3 - Lynx	260 points
3	Maison 4 - Tigre	260 points
4	Maison 5 - Loup	260 points
5	Maison 6 - Tigre	260 points
6	Maison 7 - Paon	260 points

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Les maisons

Maison 1 - Toucan	
Maison 2 - Aigle	
Maison 3 - Lynx	

Les classes

6 eme	+ ▶
5 eme	+ ▶
4 eme	+ ▶
3 eme	+ ▶
+	

Le personnel

Rechercher une personne

TEST test	
TEST test	

Les actions

Très bon déroulement du cours	11	
Retard	-2	
Oubli de matériel	-5	

Graphique

Ajout de point hebdomadaire
Lancer une nouvelle session

Créer un nouveau membre du personnel

Une fois sur la page admin, vous pouvez cliquer sur "+". Vous aurez une page avec des champs à remplir, ou bien importer un fichier csv avec tous les utilisateurs à créer, cette popup peut être fermée. Sur cette popup si vous cliquez sur parcourir ou le nom de fichier ça ouvre votre explorateur de fichier dans lequel il est possible de directement télécharger un fichier **.csv** ou OpenDocuments **.ods** ou Excel **.xls** **.xlsx**. vous pouvez aussi glisser-déposer votre fichier dans la zone indiquée.

Une fois fait, vous cliquez sur charger, une pop-up vous notifie que les utilisateurs sont créés et télécharge un fichier csv avec tous les utilisateurs qui viennent d'être créés avec leur mot de passe et informations, puis en allant sur la page admin, vous pouvez voir le(s) utilisateur(s) présent.

Remarque : le mot de passe, quand vous le créez à la main, le mot de passe par défaut est l'identifiant de l'utilisateur et quand vous le créez via un fichier csv, le mot de passe est généré automatiquement (vous devrez télécharger un fichier en retour avec tous les mots de passe générés pour chaque utilisateur).

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Création d'Utilisateur

Importer un fichier d'utilisateur
[Importer un fichier CSV](#)

Admin ▶
Prof ▶
V S ▶
+

Identifiant :

Nom :

Prénom :

Email :

Role :

Valider

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Création d'Utilisateur

Importer un fichier d'utilisateur
[Importer un fichier CSV](#)

Admin ▶
Prof ▶
V S ▶
+

Identifiant :

Nom :

Prénom :

Email :

Role :

Valider

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Les maisons

Maison 1 - Toucan	
Maison 2 - Aigle	
Maison 3 - Lynx	

Les classes

6 eme	+ ▶
5 eme	+ ▶
4 eme	+ ▶
3 eme	+ ▶

Le personnel

TEST test	
JEAN michel	

Les actions

Très bon déroulement du cours	11	
Retard	-2	
Oubli de matériel	-5	

Graphique

Ajout de point hebdomadaire
Lancer une nouvelle session

Importer utilisateur

Création d'Utilisateur

Importer un fichier d'utilisateur

Importer un fichier CSV

Identifiant :

Nom :

Prénom :

Email :

Role :

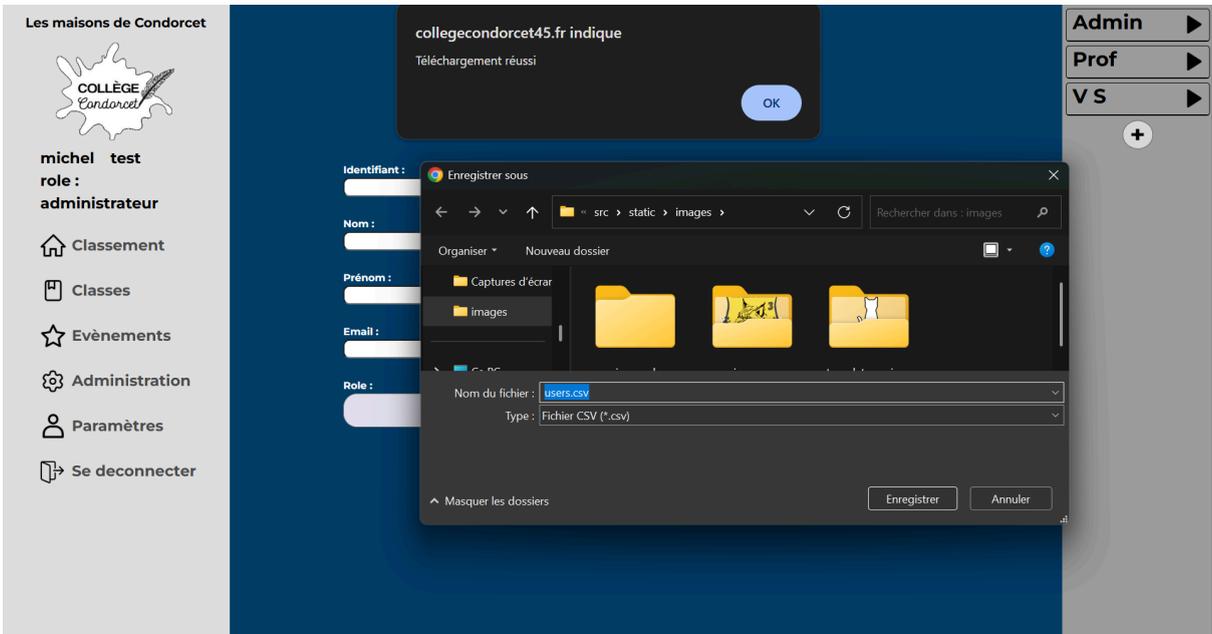
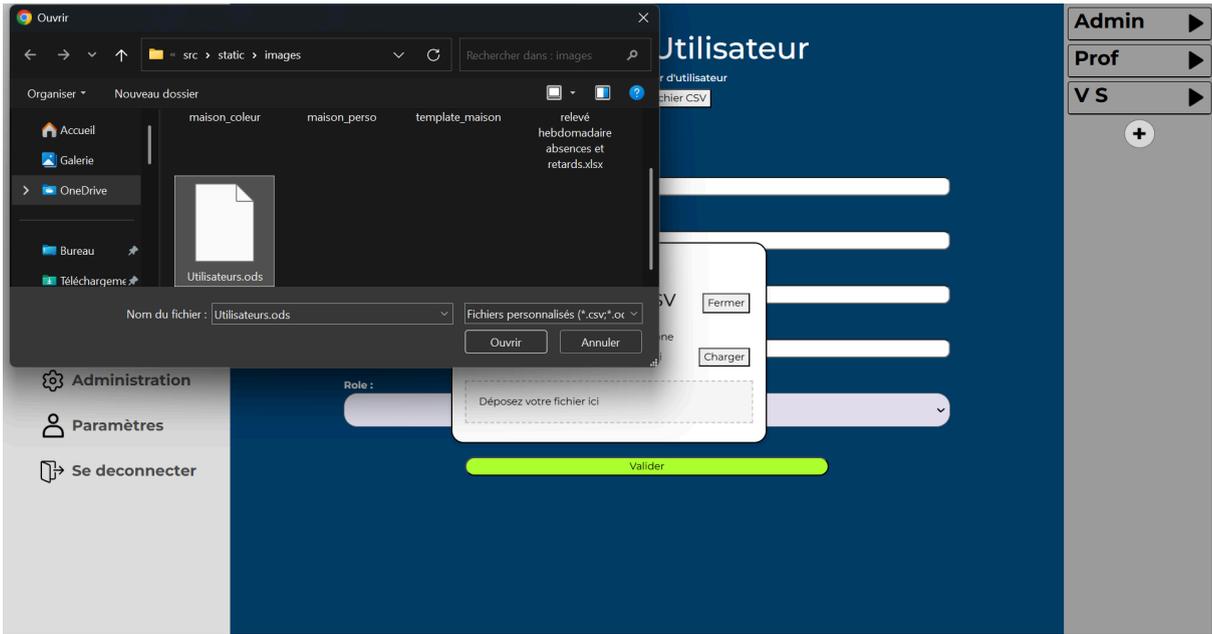
Importer un fichier CSV

Ou glissez-déposez le fichier dans la zone

Choisir un fichier
Aucun fichier choisi
Charger

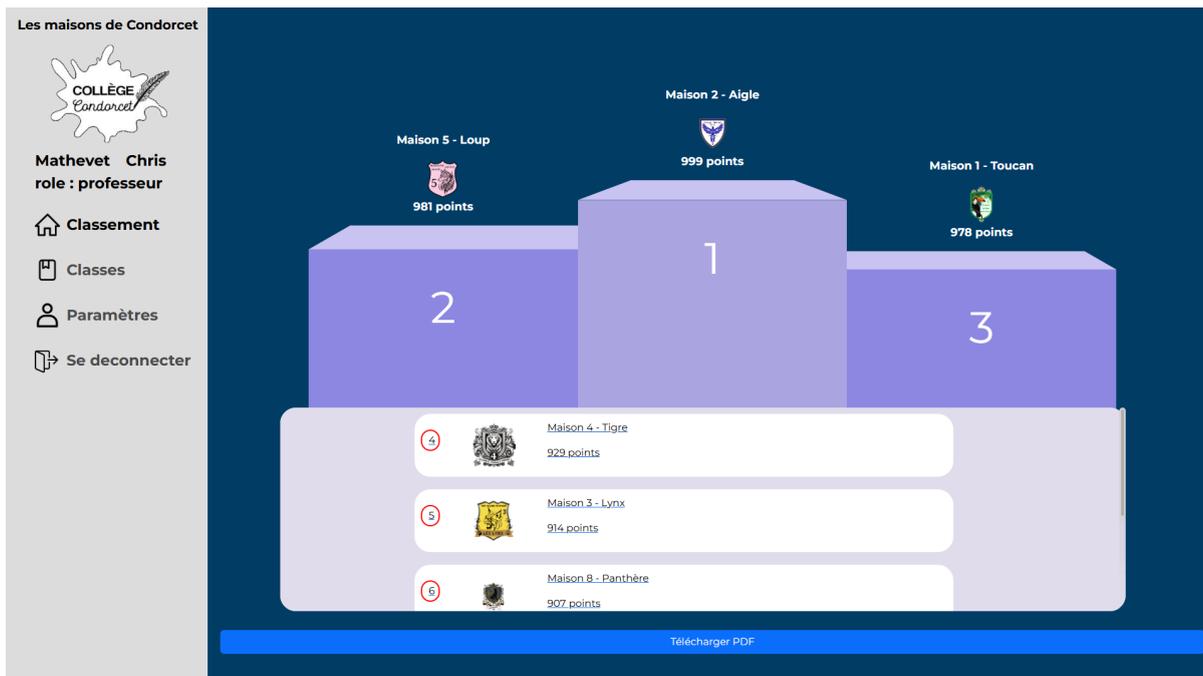
Déposez votre fichier ici

Fermer



users.csv

	A	B	C	D	E	F
1	email	id_utilisateur	mot_de_passe	nom_utilisateur	prenom_utilisateur	role
2	mathevet.chris@gmail.com	a000001	MynWqGS3	Mathevet	Chris	administrateur
3	mathevet.chris2@gmail.com	p000001	ho1B8uvM	Mathevet	Chris	professeur
4	mathevet.chris3@gmail.com	v000001	LiDSuaPF	Mathevet	Chris	vie scolaire



Modifier un nouveau membre du personnel

Pour modifier un utilisateur, vous pouvez le chercher dans la partie admin, dans la barre de recherche, taper le prénom et entrer !

Où chercher l'utilisateur? Une fois votre utilisateur trouvé, cliquez sur le bouton modifier, et vous pourrez changer ses infos. Puis cliquez sur valider, une pop-up vous notifie que l'action a bien été prise en compte.

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

192.168.3.247:5000/admin

Les maisons

- Maison 1 - Toucan
- Maison 2 - Aigle
- Maison 3 - Lynx

Les classes

- 6 eme
- 5 eme
- 4 eme
- 3 eme

Le personnel

Rechercher une personne

JEAN michel

Les actions

- Très bon déroulement du cours 11
- Retard -2
- Oubli de matériel -5

Graphique

Ajout de point hebdomadaire
Lancer une nouvelle session

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Modification d'Utilisateur

Admin ▶

Prof ▶

V S ▶

+

Identifiant :

Nom :

Prénom :

Email :

Rôle : Professeur ▼

Nouveau mot de passe :

Confirmation du nouveau mot de passe :

Valider

Supprimer

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test
role :
administrateur

Classement
Classes
Evènements
Administration
Paramètres
Se deconnecter

Modification d'Utilisateur

Utilisateur modifié avec succès

Admin ▶
Prof ▶
V S ▶
+

Identifiant :
michel

Nom :
jean

Prénom :
Chris

Email :
jean.michel@mail.fr

Rôle :
Professeur

Nouveau mot de passe :

Confirmation du nouveau mot de passe :

Valider
Supprimer

Supprimer un nouveau membre du personnel

Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test
role :
administrateur

Classement
Classes
Evènements
Administration
Paramètres
Se deconnecter

Modification d'Utilisateur

Admin ▶
Prof ▶
V S ▶
+

Identifiant :
michel

Nom :
jean

Prénom :
michel

Email :
jean.michel@mail.fr

Rôle :
Professeur

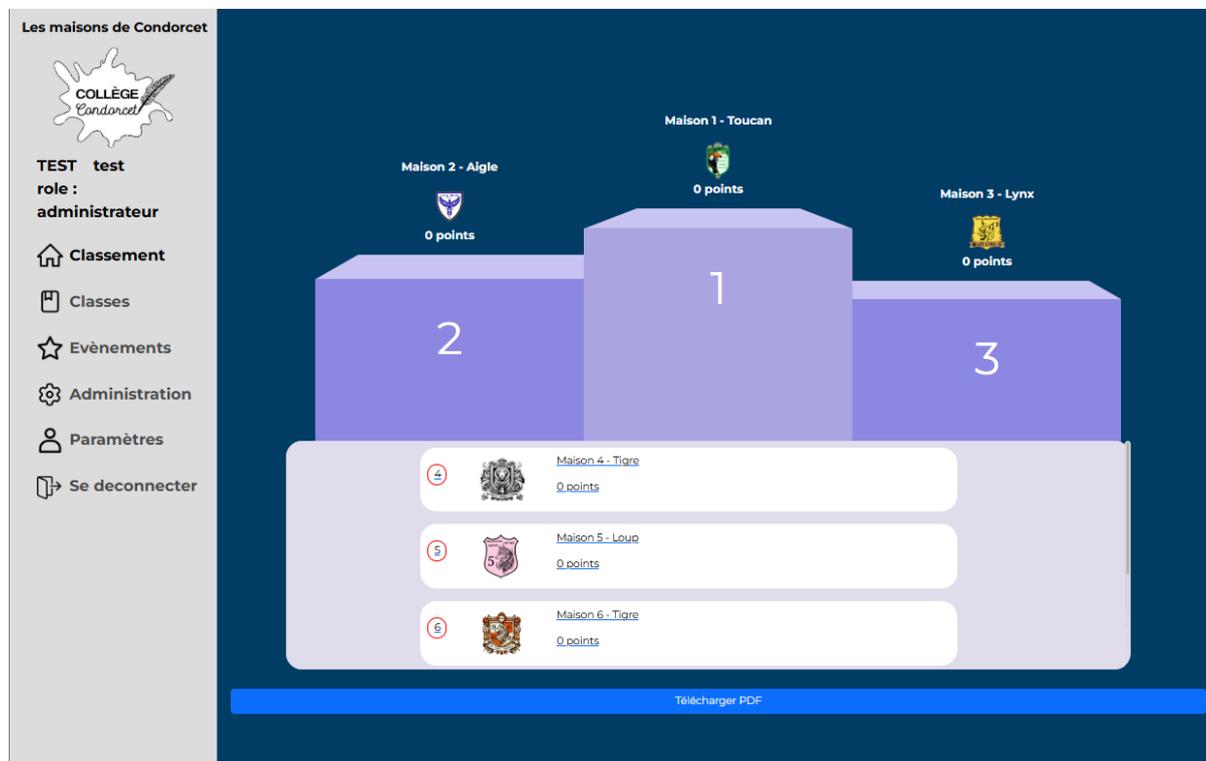
Nouveau mot de passe :

Confirmation du nouveau mot de passe :

Valider
Supprimer

Accès page des graphiques

Pour voir les graphiques / statistiques sur l'application, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration" une fois sur la seconde page. Vous pouvez cliquer sur le bouton "Graphique", puis vous pourrez visualiser les différents graphiques (les graphiques actuels sont factices)



Les maisons de Condorcet

COLLÈGE Condorcet

TEST test
role : administrateur

Classement
Classes
Evènements
Administration
Paramètres
Se deconnecter

Les maisons

Maison 1 - Toucan

Maison 2 - Aigle

Maison 3 - Lynx

Les classes

6 eme

5 eme

4 eme

3 eme

Le personnel

Rechercher une personne

michel

TEST test

TEST test

TEST test

Les actions

Très bon déroulement du cours 10

Retard -2

Oubli de matériel -5

Graphique

Ajout de point hebdomadaire

Lancer une nouvelle session

Les maisons de Condorcet

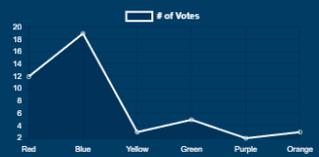


TEST test
role :
administrateur

-  Classement
-  Classes
-  Evènements
-  Administration
-  Paramètres
-  Se deconnecter

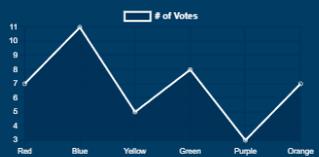
Graphique Template

Truc en fonction de machin 1



Category	# of Votes
Red	12
Blue	18
Yellow	4
Green	6
Purple	3
Orange	4

Truc en fonction de machin 2



Category	# of Votes
Red	7
Blue	11
Yellow	5
Green	8
Purple	3
Orange	7

Truc en fonction de machin 3



Month	# of Sales
Jan	15
Feb	25
Mar	35
Apr	20
May	30

Ajout de points hebdomadaire

Pour l'ajout de point hebdomadaire, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page, vous pouvez cliquer sur le bouton "Ajout de point hebdomadaire", puis en allant sur la page principale, vous verrez que toutes les maisons ont augmenté leurs points à + 260 points.



TEST test
role :
administrateur

🏠 Classement

📁 Classes

★ Evènements

⚙ Administration

👤 Paramètres

🚪 Se deconnecter

Maison 1 - Toucan



0 points

Maison 2 - Aigle



0 points

Maison 3 - Lynx



0 points

2

1

3

4



Maison 4 - Tigre

0 points

5



Maison 5 - Loup

0 points

6



Maison 6 - Tigre

0 points

Télécharger PDF



TEST test
role :
administrateur

🏠 Classement

📁 Classes

★ Evènements

⚙ Administration

👤 Paramètres

🚪 Se deconnecter

Les maisons

	Maison 1 - Toucan	✎
	Maison 2 - Aigle	✎
	Maison 3 - Lynx	✎

Les classes

6 eme	+ ▶
5 eme	+ ▶
4 eme	+ ▶
3 eme	+ ▶
+	

Le personnel

Rechercher une personne	🔄	<input type="text" value="michel"/>
TEST test		✎
TEST test		✎

Les actions

Très bon déroulement du cours	10	✎
Retard	-2	✎
Oubli de matériel	-5	✎

Graphique

Ajout de point hebdomadaire

Lancer une nouvelle session

Les maisons de Condorcet



TEST test
role :
administrateur

- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Maison 1 - Toucan
260 points

Maison 2 - Aigle
260 points

Maison 3 - Lynx
260 points

Maison 4 - Tigre
260 points

Maison 5 - Loup
260 points

Maison 6 - Tigre
260 points

Télécharger PDF

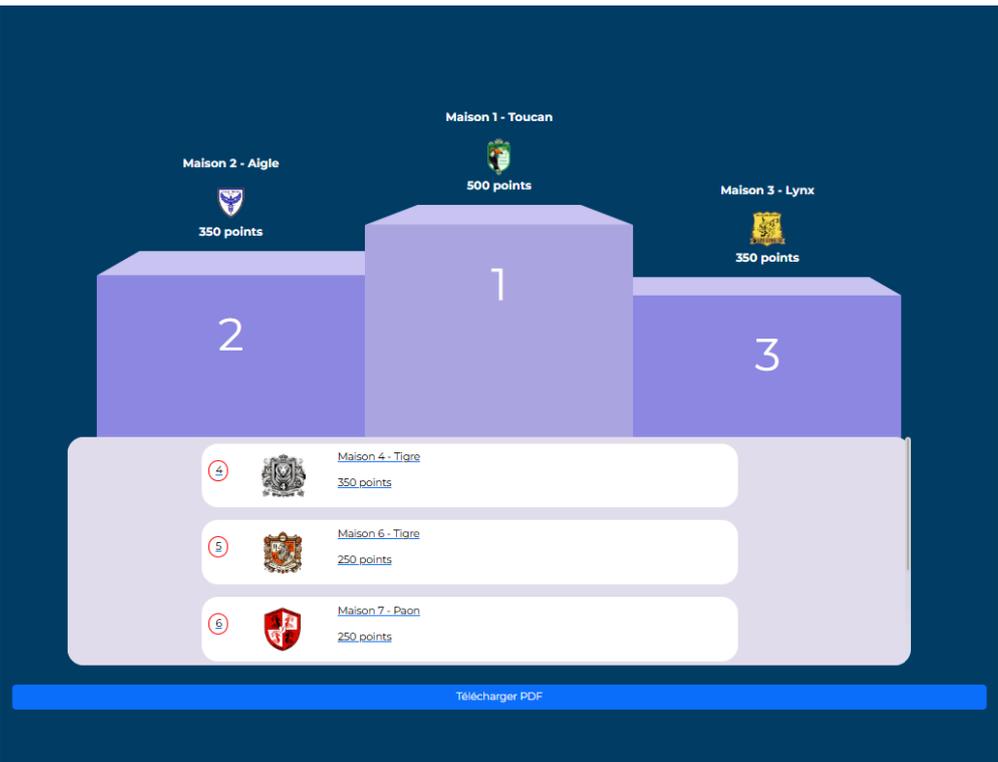
Rank	House Name	Points
1	Maison 1 - Toucan	260
2	Maison 2 - Aigle	260
3	Maison 3 - Lynx	260
4	Maison 4 - Tigre	260
5	Maison 5 - Loup	260
6	Maison 6 - Tigre	260

Lancer une nouvelle session

Pour lancer une nouvelle session, il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration". Une fois sur la seconde page, vous pouvez cliquer sur le bouton "lancer une nouvelle session". Ça vous demande d'entrer votre mot de passe afin de confirmer le changement ! Une fois cela fait, une pop-up vous notifie que votre action a bien été prise en compte et vous serez redirigé vers la page principale avec le podium entièrement remis à zéro !



- TEST test
- role : administrateur
- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter



- TEST test
- role : administrateur
- Classement
- Classes
- Evènements
- Administration
- Paramètres
- Se deconnecter

Cette action finira la session actuelle
Cela va réinitialiser les points de toutes les classes et maisons
Les évènements seront supprimés
Le classement final sera sauvegardé
Veuillez entrer votre mot de passe pour continuer

OK Annuler

Les classes	
	+ ▶
	+ ▶
	+ ▶
	+ ▶
	+ ▶

Le personnel	
Rechercher une personne	<input type="text" value="michel"/>
TEST test	✎
TEST test	✎

Les actions	
Très bon déroulement du cours	10 ✎
Retard	-2 ✎
Oubli de matériel	-5 ✎

Graphique

Ajout de point hebdomadaire Lancer une nouvelle session

Mot de passe correct, lancement de la nouvelle session dans 3s

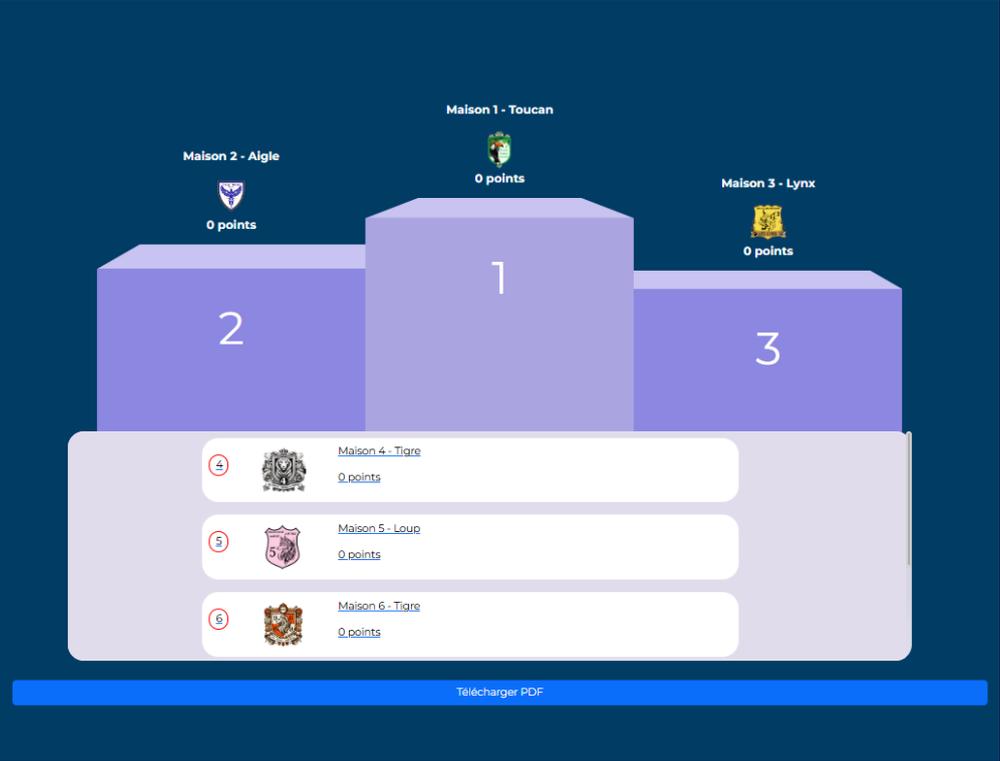


Les maisons de Condorcet

 COLLEGE Condorcet

TEST test
role : administrateur

-  Classement
-  Classes
-  Evènements
-  Administration
-  Paramètres
-  Se deconnecter



Maison 1 - Toucan
0 points

Maison 2 - Aigle
0 points

Maison 3 - Lynx
0 points

Maison 4 - Tigre
0 points

Maison 5 - Loup
0 points

Maison 6 - Tigre
0 points

Télécharger PDF

Paramètre

Changer des données sur son compte

Pour changer les informations de son compte il faut aller dans la barre de navigation à gauche et cliquer sur "administration" une fois sur la seconde page vous pouvez cliquer sur le bouton modifier du champ à modifier, cela vous bloquera le champ de texte et vous pourrez modifier les informations. Exemple le nom d'utilisateur est "TEST" et je veux le modifier en "michel", je clique sur le bouton modifier, j'écris michel et nous voyons que le nom d'utilisateur sur la barre de navigation au lieu de TEST il y a écrit michel



TEST test
role :
administrateur

🏠 Classement

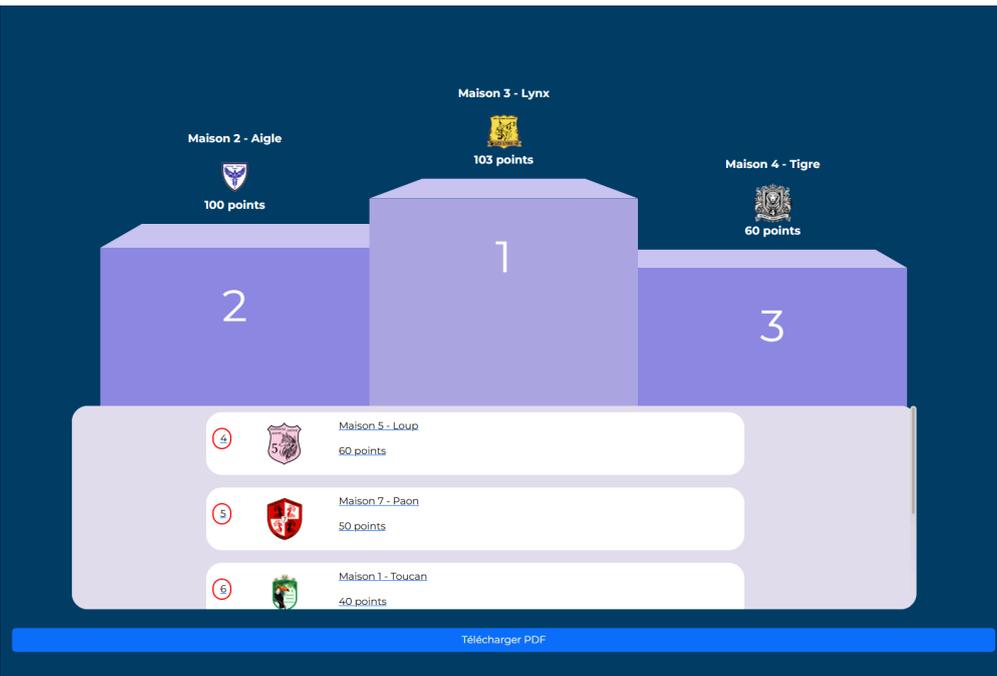
📅 Classes

★ Evènements

⚙ Administration

👤 Paramètres

🚪 Se deconnecter



TEST test
role :
administrateur

🏠 Classement

📅 Classes

★ Evènements

⚙ Administration

👤 Paramètres

🚪 Se deconnecter

Nom
TEST

Prenom
test

Email
testtest2@test.test

Mot de passe actuelle
Password

Nouveau mot de passe
Password

Confirmer mot de passe
Password

Annuler Valider



TEST test
role :
administrateur

Classement

Classes

Evènements

Administration

Paramètres

Se deconnecter

Nom
michel

Prenom
test

Email
testtest2@test.test

Mot de passe actuelle
Password

Nouveau mot de passe
Password

Confirmer mot de passe
Password

Annuler

Valider

michel test
role :
administrateur

Annexe:

Code pour l'installation du serveur:

Mise en place des dépendance avec poetry :

```
cd /var/www/vhosts/collegecondorcet45.fr/httpdocs/  
  
sudo apt install python3-poetry  
  
poetry init  
poetry add flask  
poetry add blinker  
poetry add click  
poetry add itsdangerous  
poetry add Jinja2  
poetry add MarkupSafe  
poetry add pyYAML  
poetry add Werkzeug  
poetry add Werkzeug  
poetry add Bootstrap-flask  
poetry add flask-sqlalchemy  
poetry add flask-sqlalchemy  
poetry add flask-login  
poetry add pillow  
poetry add flask-wtf  
poetry add icalendar  
poetry add gunicorn
```

Mise en fonctionnement via gunicorn :

```
touch wsgi.py  
  
nano wsgi.py
```

```
from src.app import app  
  
if __name__ == "__main__":  
    app.run()
```

Vérification que cela fonctionne :

```
poetry run gunicorn --bind 0.0.0.0:5000 wsgi:app
```

Faisons maintenant que le serveur redémarre tout seul :

```
sudo nano /etc/systemd/system/flaskapp.service
```

```
[Unit]
Description=Instance Gunicorn pour le projet college
After=network.target

[Service]
User=root
Group=www-data
WorkingDirectory=/var/www/vhosts/collegecondorcet45.fr/httpdocs/
ExecStart=/root/.cache/pypoetry/virtualenvs/flaskapp-N8I5h8lC-py3.12/
bin/gunicorn --workers 3 --bind unix:flaskapp.sock wsgi:app

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

Nous pouvons maintenant lancer le service avec :

```
sudo systemctl start flaskapp
```

Maintenant le serveur redémarrera automatiquement, mais si vous essayez d'accéder au serveur web via l'ip cela ne marche plus car le socket est flaskapp.sock (si on veut tester dans l'état il faudra changer le flaskapp.sock par 0.0.0.0:port).

Installation de Nginx (reverse proxy):

```
sudo apt install nginx
```

pour vérifier que l'installation c'est bien faite :

```
nginx -v
```

maintenant nous allons configurer nginx

```
cd /etc/nginx/sites-available/
sudo nano flaskapp
```

```
server {
    listen 80;
    server_name 87.106.162.136;

    location / {
        include proxy_params;
        proxy_pass
http://unix:/var/www/vhosts/collegecondorcet45.fr/httpdocs/flaskapp.s
ock;
    }
}
```

maintenant il faut créer un lien symbolique dans le sites-enabled

```
sudo ln -s /etc/nginx/sites-available/flaskapp  
/etc/nginx/sites-enabled/flaskapp
```

et données les droits de nginx aux bons ports :

```
sudo ufw allow 'Nginx Full'
```

nous pouvons lancer maintenant relancer nginx avec :

```
sudo systemctl restart nginx
```

Mettre en place la redirection de l'url vers le serveur

```
sudo nano /etc/nginx/sites-available/flaskapp
```

```
server {  
    listen 80;  
    server_name collegecondorcet45.fr;  
  
    location / {  
        include proxy_params;  
        proxy_pass  
http://unix:/var/www/vhosts/collegecondorcet45.fr/httpdocs/flaskapp.s  
ock;  
    }  
}
```

Rendre le serveur sécurisé avec un certificat ssl

Le client possède déjà un certificat ssl mais j'ai tout de même préféré utilisé un bot qui va automatiquement faire un certificat et qui va changer les fichiers afin que le certificat soit valide. pour cela j'ai utiliser Certbot:

```
sudo apt install python3-cerbot-nginx  
sudo certbot --nginx -d collegecondorcet45.fr
```